



NUMÉRIQUE 49

LES USAGES PÉDAGOGIQUES DU NUMÉRIQUE À L'ÉCOLE

Le bulletin de l'équipe numérique 49

N°11 - NOVEMBRE 2025

LE NUMÉRIQUE AU SERVICE DES APPRENTISSAGES



UN PROJET ANNUEL AUTOUR DES CONTES

IL ÉTAIT UNE FOIS DANS E-PRIMO

Un projet annuel autour des contes a été proposé aux écoles du département. Ce projet, conçu par l'équipe numérique 49, avait pour finalité de **développer les compétences numériques des élèves dans e-primo**, et de permettre aux enseignants de **découvrir les fonctionnalités de l'ENT**. L'ensemble des documents et supports, a été fourni aux enseignants, pour en faire un projet "Clé en main".

DÉCOUVRIR LA CHRONOLOGIE DU PROJET



Le projet s'est déroulé en différentes phases :

- **Ecoute** active des contes.
- **Rédaction** des devinettes pour faire deviner aux autres classes un conte en particulier.
- **Résolution** des devinettes envoyées par les classes.
- **Création** de flashcards : lieux, objets et personnages.
- **Création** d'histoires courtes à l'oral à partir des ces cartes.

Dans la frise chronologique, vous aurez accès au déroulé des séquences correspondant aux différentes étapes du projet, ainsi qu'à des photos et des vidéos en classe.

Des ressources toujours à disposition

Vous pouvez retrouver l'ensemble des ressources dans la **bibliothèque** d'e-primo, via la recherche "**Contes : Il était une fois dans e-primo**". Vous pouvez récupérer les supports utilisés lors des différentes phases, pour chacun des cycles.



Bibliothèque

Ressources Cycle 1

Ressources Cycle 2

Ressources Cycle 3



Même si le projet collaboratif entre classes est terminé, ces séquences "Il était une fois dans e-primo" peuvent être utilisées à titre individuel dans vos classes. Votre ERUN reste disponible pour vous guider si besoin.

ACTUALITÉS NUMÉRIQUES



La nouvelle messagerie



C'est parti : votre nouvelle messagerie est en ligne depuis le 7 octobre ! Dénommée Zimbra, elle est désormais nationale et accessible pour les adresses professionnelles individuelles et fonctionnelles (direction d'école, CPC...).

Connectez-vous sur **messagerie.education.gouv.fr** (avec vos identifiants nominatifs)

Si vous utilisez plusieurs boîtes académiques, vous pourrez profiter d'un accès simplifié dans une interface unique. Pour bien démarrer, explorez dès maintenant :

Lien vers les tutoriels

LA FAQ

Le parcours M@gistère

Prenez quelques minutes pour les découvrir et tirer le meilleur parti de votre nouvelle messagerie !

La rentrée 2026 avec e-primo

La DRANE et les équipes numériques préparent le troisième renouvellement du marché e-primo, prévu pour fin juillet 2026.

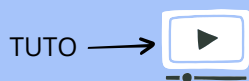
En Maine-et-Loire, 87 % des écoles utilisent déjà l'Espace Numérique de Travail (ENT) e-primo, qui permet de développer les compétences numériques (CRCN) des élèves dans un cadre sécurisé et conforme au RGPD.

Arrivé à maturité, **e-primo** continue d'évoluer :

- **Nouvelles fonctionnalités** : enregistrements vidéo et audio encore plus simples, intégration de l'intelligence artificielle dans l'app Exercices...
- **Sécurité renforcée** : connexion des parents via EduConnect, vote électronique (à venir) pour les élections des représentants de parents d'élèves, double authentification pour les administrateurs locaux...

L'équipe du Numérique 49 invite les écoles à signaler dès à présent à leur collectivité, leur intérêt pour bénéficier de l'usage d'e-primo à la rentrée 2026.

ON VOUS REPOND



Réalisez des montages audio (voix ou productions sonores des élèves) avec **CombiCast**. Vous les enregistrerez préalablement via le Studio d'e-primo ou directement avec CombiCast.

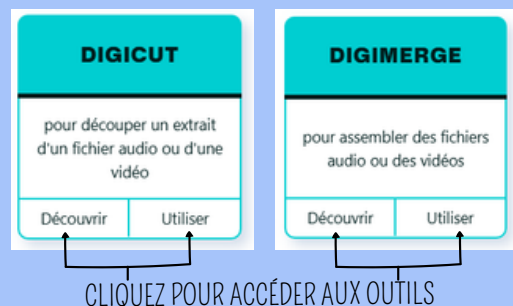
CombiCast est un outil du portail primaire de la Forge, accessible via Apps.education

Découpez des fichiers audio ou des vidéos (élèves filmés avec le Studio d'e-primo par exemple) grâce à **Digicut** et assemblez-les avec **Digimerge**. Vous pouvez aussi télécharger sur un ordinateur un logiciel de montage vidéo tel que ShotCut (nombreux tutoriels sur internet).

Convertissez des fichiers audios ou vidéos, en mp3 ou mp4 par exemple, avec **Digitranscode**.



Attention : Canva, outil non RGPD, n'a passé aucun accord avec l'Éducation Nationale. Pensez à n'y déposer aucune photo, vidéo ou enregistrement de vos élèves. Même si vous les enlevez aussitôt, ils sont en fait conservés sur les serveurs du site. Avec Digicut, Digimerge et Digitranscode, les fichiers sont traités localement dans le navigateur et ne sont pas téléversés sur le serveur de La Digitale.



DES OUTILS

L'assistance académique



assistance.ac-nantes.fr



Une difficulté avec un outil institutionnel ? Un identifiant égaré ? Une demande d'amélioration des services ?

L'assistance académique est là pour vous !

Créer un ticket à partir d'un mot clé, puis sélectionnez la catégorie qui vous concerne. Renseignez l'objet de votre demande et une explication, comme vous le feriez par courriel. La plateforme se charge d'orienter votre message vers le bon interlocuteur. La réponse vous parviendra ensuite dans votre messagerie professionnelle.



La dictée vocale :



+



Pas de stockage de données en ligne = RGPD

Saviez-vous qu'il est possible de dicter du texte directement à votre ordinateur sans installer de logiciel supplémentaire ?

Le raccourci Windows + H active la dictée vocale intégrée à Windows. Cette fonction transcrit la parole en texte, dans n'importe quelle application (traitement de texte, messagerie, moteur de recherche...)

L'utilisation est simple : cliquez dans une zone de texte, appuyez sur Windows + H, puis parlez clairement.

Vous pourrez ainsi :

- **Faciliter la saisie pour les élèves à besoins particuliers** (dyslexie, dyspraxie, troubles de l'écriture).
- **Encourager l'expression orale et la production d'écrits** à partir de la voix.
- **Gagner du temps** lors de la rédaction de documents ou de courriels.

QUELS OUTILS SIMPLES UTILISER POUR FAIRE DU MONTAGE audio et vidéo ?

L'ÉDUCATION À L'ÈRE DE L'IA



L'intelligence artificielle

s'impose progressivement comme un véritable **assistant** pour les directeurs et les professeurs des écoles, en offrant des outils précieux pour **la gestion administrative, la différenciation pédagogique et l'analyse des apprentissages**. Elle est déjà présente dans plusieurs applications telles que

Lalilo / Adaptiv'Maths / Smart Enseigno

Cette technologie transforme les pratiques de classe. Si l'IA promet un gain de temps considérable et un accompagnement plus personnalisé des élèves, elle soulève aussi des enjeux éthiques et pédagogiques.



Le document-cadre

"L'IA en Éducation : cadre d'usage", publié par le ministère en juin 2025, apporte justement des éléments de réponse et de réflexion à ces nouveaux défis.



POUR CONTACTER VOTRE ERUN



POUR CONSULTER LES NEWSLETTERS NUMÉRIQUES