



NUMÉRIQUE 49

LES USAGES PÉDAGOGIQUES DU NUMÉRIQUE À L'ÉCOLE

Le bulletin de l'équipe numérique 49

N°12 - MARS 2026

2 IDÉES PROJETS

CRÉATION D'UN COIN ÉCOUTE EN MATERNELLE À L'AIDE D'UNE BOÎTE À HISTOIRES



Bookinou

Une équipe d'enseignantes de maternelle de la circonscription de Chalonnes a pour projet de créer un coin écoute au sein de leurs classes.

Elles ont ainsi enregistré des histoires sur l'application puis associé une gommette sur l'album utilisé. Ainsi, les élèves peuvent, en autonomie, scanner la gommette sur la boîte à histoires afin de l'écouter. Pour une utilisation en ateliers de 6 élèves par exemple, un dispositif multi-casques sera utilisé.

Tous les membres du groupe de circonscription possédant cette boîte à histoires auront accès à l'ensemble des histoires enregistrées par les professeurs des écoles.

L'erun de la circonscription fera le transfert de ces enregistrements sur e-primo afin d'avoir un ensemble des contes audios dans un wiki.

DÉPÔT SUR e-primo



LES FEMMES SCIENTIFIQUES À L'HONNEUR

À l'occasion de la Journée internationale des femmes et des filles de science, le 11 février, un projet e-primo est ouvert à destination des classes.

Cette journée (initiée par les Nations Unies) vise à mettre en lumière les contributions remarquables des femmes dans le domaine scientifique, tout en sensibilisant à l'importance de l'égalité filles-garçons dans les sciences. Elle rappelle que progrès scientifique et égalité des genres doivent avancer conjointement pour relever les grands défis mondiaux.

Dans la tuile « Cours et wiki » de l'ENT e-primo, vous pouvez participer avec votre classe, dans le prolongement de la journée du 11 février, en proposant une contribution autour d'une femme scientifique de votre choix (biographie, travaux, découvertes, domaine de recherche, etc.).

Ce projet peut être adapté à tous les niveaux de classe. Il constitue un support pédagogique pour travailler à la fois la culture scientifique, l'égalité filles-garçons et les compétences numériques.



ACTUALITÉS NUMÉRIQUES

Safer Internet Day 2026 Agir pour le bien-être numérique en classe



Le 10 février 2026 débute le Safer Internet Day, deux mois de mobilisation pour sensibiliser les élèves à un usage équilibré des écrans.

Le thème 2026 : « Les écrans et toi... comment ça va ? », l'occasion d'aborder en classe l'impact du numérique sur le bien-être.

Comment participer ?

- Des kits pédagogiques gratuits et clés en main sont disponibles sur le site [Internet Sans Crainte](#)
- Un concours d'affiches est proposé pour impliquer vos élèves



Commission départementale sur l'Intelligence Artificielle !

L'intelligence artificielle fait désormais partie du quotidien scolaire, de l'élève à l'enseignant (notamment à travers l'usage des outils P2IA), mais aussi du conseiller pédagogique à l'IEN, sans oublier les directeurs d'école qui peuvent y recourir comme assistant administratif. Qu'elle soit accueillie avec enthousiasme ou avec prudence, cette évolution technologique est aujourd'hui bien réelle et il serait illusoire de l'ignorer.

Afin d'accompagner ces nouveaux usages, de les sécuriser et d'en clarifier les enjeux, une commission départementale dédiée à l'intelligence artificielle est mise en place, sous le pilotage de l'IEN numérique. Elle aura pour mission de proposer un cadre de référence et d'anticiper les besoins en formation.

Il s'agit d'un premier pas collectif pour faire de l'intelligence artificielle un levier au service des apprentissages et de l'école primaire, dans un cadre réfléchi, sécurisé et respectueux des pratiques professionnelles.



Régulièrement sollicités au sujet de la conception de questionnaires à diffuser aux parents et aux partenaires dans le cadre des évaluations d'école, nous vous proposons l'application **questionnaire** disponible sur apps.education.fr



Questionnaire, ça sert à quoi ?



- Créer des sondages, enquêtes ou questionnaires courts dans une interface simple (questions à choix unique/multiple, listes déroulantes, texte libre, notation, sections, sauts de page).
- Diffuser un formulaire par simple lien, en accès public ou réservé aux utilisateurs authentifiés.
- Recueillir et consulter les réponses sous forme de tableaux et graphiques, avec possibilité d'export en fichier csv pour traitement dans un tableur.
- Bénéficier d'un service conforme RGPD, avec information des répondants, durée de conservation limitée (suppression automatique après un délai défini, 90 jours après expiration dans la doc) et hébergement interne à l'Éducation nationale.
- Disposer d'un équivalent institutionnel aux services externes comme Google Forms



Questionnaire,
comment ça
marche ?

TUTOS



DES OUTILS



Outil d'aide à la mémorisation du lexique

Logilex (PC) et Mobilex (tablette) permettent, hors connexion, de créer des dictionnaires multimédias personnalisés.



Chaque catégorie regroupe les entrées lexicales avec une image (pensez à générer des images avec [Carta Print](#) !), un texte et un audio correspondant (mp3 ou enregistrement direct).

Pistes d'utilisation :

Dictionnaire personnalisé : les catégories sont consultables librement pour retrouver l'orthographe ou la prononciation.

Variante : permettre à l'élève non lecteur d'accéder **hors ligne à l'audio** de la consigne.

Activités de révision, à partir de 5 entrées dans une catégorie, Logilex génère automatiquement trois jeux d'entraînement ou de révision : identifier le son à partir de l'image, reconnaître l'image à partir du son, écrire le mot correspondant à l'image (audio disponible).

Création collaborative pour enrichir son vocabulaire : par groupe, les élèves créent des catégories thématiques et proposent aux autres groupes les exercices de découverte.

Plus : les catégories créées peuvent être enrichies à volonté et exportées d'un terminal à l'autre, les items peuvent être extraits d'une catégorie vers une autre ou regroupés momentanément en favoris.

TUTOS



POUR CONTACTER
VOTRE ERUN



POUR CONSULTER
LES NEWSLETTERS
NUMÉRIQUES