

Une proposition de saison : à vos bûchettes !

Connaissez-vous le Chamboul'math ? Il s'agit d'un Chamboule-tout à l'envers, avec des bûchettes, dans lequel le joueur qui fait tomber les bûchettes... perd ! Cette variante un peu spéciale permet surtout de travailler **le calcul mental** de façon ludique, aux cycles 2 et 3.

Le matériel tout d'abord : prenez quatre dés à six faces, trois bûchettes vierges, 33 bûchettes numérotées de 1 à 33.

Un joueur lance les dés et annonce le calcul lui permettant d'obtenir le nombre inscrit sur une bûchette. Il tente ensuite de retirer la bûchette puis passe les dés à son voisin. Si aucun calcul ne permet d'obtenir un des nombres inscrits sur une bûchette de la tour, le joueur passe son tour. À la chute de la tour, les joueurs font le total des nombres inscrits sur les bûchettes gagnées au fil de la partie et le gagnant est celui obtenant le plus grand total.

Le Chamboul'math transforme le « calcul pour le calcul » en une démarche opératoire libre : seuls les nombres à utiliser dans le calcul sont imposés, le nombre cible est libre.

Plusieurs niveaux sont possibles selon la consigne (l'opération demandée : addition, soustraction, multiplication... ou les 3 à la fois !) et celle-ci peut évoluer facilement. On peut aussi compléter le travail par une trace écrite : pour chaque tirage, écrire le nombre cible visé et le calcul effectué pour l'obtenir. Toutes les équipes ayant eu le même tirage, on peut revenir sur les différents calculs ayant permis d'obtenir les différents nombres cibles, voire de trouver tous les résultats.

Vous trouverez les règles du jeu détaillées et les différents niveaux possibles dans l'article de l'APMEP (Association des Professeurs de Mathématiques de l'Enseignement Public) [ici \(clic\)](#).

