

ADOBE CONNECT Classes virtuelles : aspects généraux

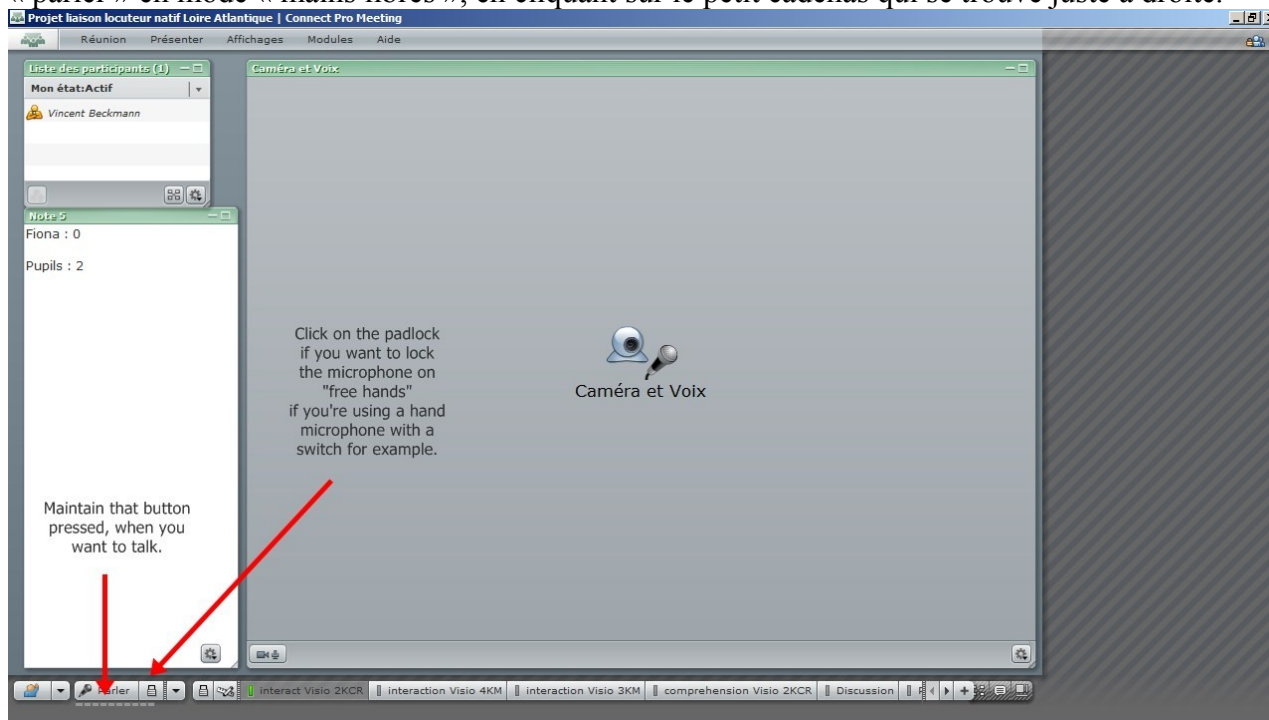
1° Vous voyez la même chose que vos homologues :

Toutes les personnes connectées voient la même chose à l'écran. Toutes les modifications que vous faites s'appliquent à tous les écrans, et sont visibles par tous instantanément.

2° Le bouton "parler" :

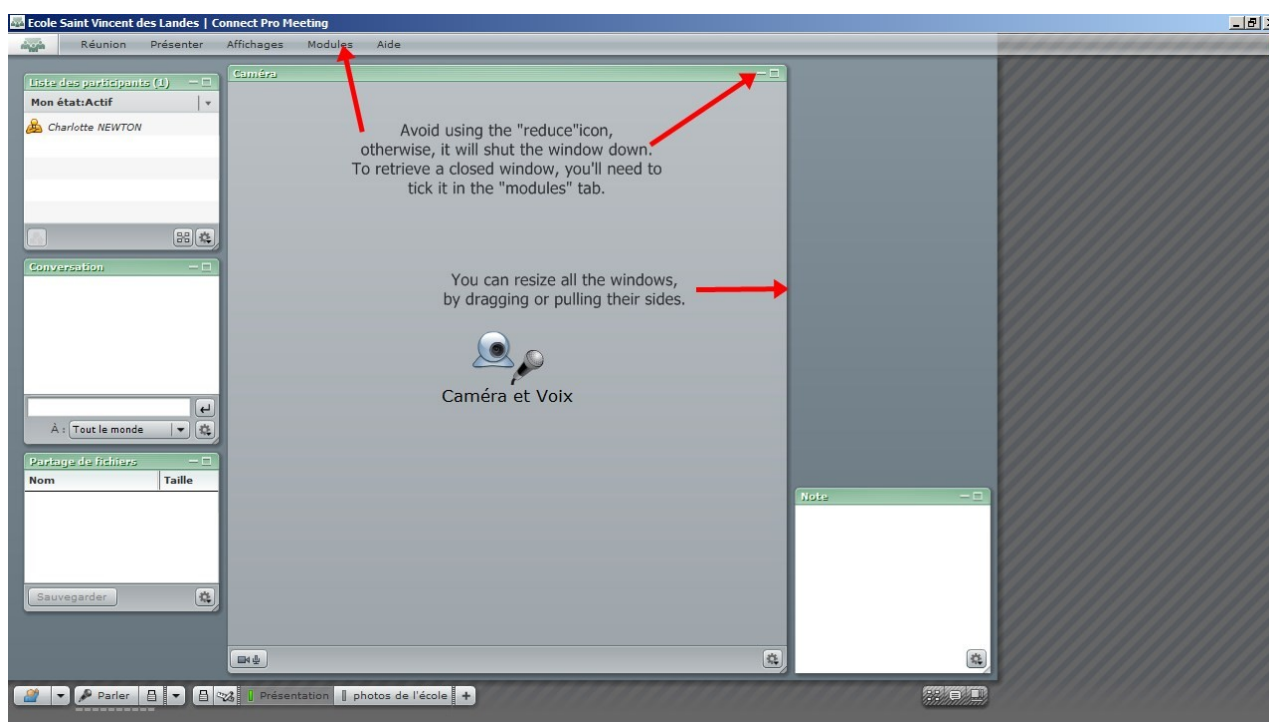
Quand vous souhaitez parler, il vous faut presser le bouton parler, et le maintenir jusqu'à ce que vous ayez terminé.

Il est également possible, si vous avez un micro avec interrupteur par exemple, de mettre le bouton « parler » en mode « mains libres », en cliquant sur le petit cadenas qui se trouve juste à droite.



3° Redimensionner les fenêtres :

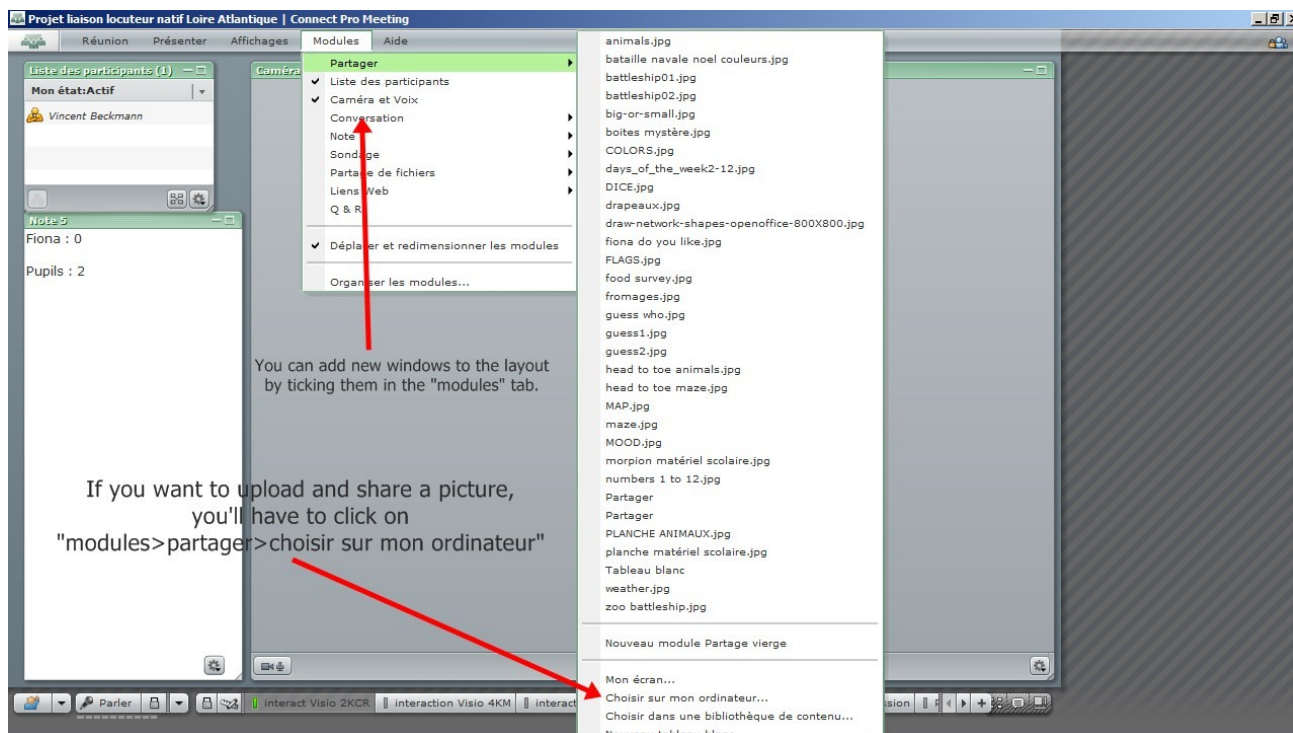
Toutes les fenêtres peuvent être redimensionnées, en cliquant sur leurs bords. Il est également possible de les fermer ou de les déplacer. Si vous diminuez une fenêtre en cliquant sur la petite icône (_), vous allez faire disparaître la fenêtre. Pour la faire revenir, il faudra la cocher à nouveau dans l'onglet « modules ».



4° Ajouter une nouvelle fenêtre à l'affichage :

Si vous voulez ajouter une fenêtre à votre affichage, il faut aller fouiller dans le menu modules.

Si ce que vous souhaitez afficher et partager est une image qui n'a jamais été utilisée sur la plateforme adobe connect, il vous faudra aller la chercher sur votre ordinateur, en cliquant, tout en bas du menu « modules>partager », sur « choisir sur mon ordinateur ». La plupart des formats image sont acceptés. En revanche, adobe connect ne vous permet pas d'afficher un pdf. Il vous faudra donc commencer par le convertir en image.



5° Les affichages :

Adobe connect vous permet de prévoir différents affichages adaptés à vos différents usages, et de basculer d'un simple clic d'un affichage à l'autre. Les changements que vous opérez sur un affichage ne s'appliquent pas aux autres. Vous pouvez ainsi prévoir des affichages adaptés aux différentes activités que vous envisagez de proposer au cours d'une même visio (ex : se présenter, puis jouer à un petit jeu).

