

Algorithmes :

préparation de l'activité :

découper la bande modèle de la suite et en donner une à chaque enfant

découper les cartes animaux nécessaires à la réalisation de l'algorithme

activités proposées avec ce matériel :

3 niveaux de difficulté (Algo 1, Algo 2, Algo 3)

en TPS et PS	Expliquer aux enfants le principe de la suite Faire manipuler les cartes pour les placer sous le modèle de la suite algorithmique laisser les enfants s'entraîner autant qu'ils le souhaitent
en MS/GS	Faire d'abord manipuler les cartes comme pour le PS proposer une fiche avec collage si les enfants réussissent bien la suite