

Questionnaire compréhension : *L'awalé*

Questions.

Qu'est-ce qui peut donner envie de jouer à ce jeu, notamment à un jeune joueur et à un nouveau joueur ?

.....

Quelle est la particularité de ce jeu, à travers le monde ?

.....

Quelles étaient les fonctions des graines de ce jeu ?

.....

Vrai (V) ou faux (F).

1 - Il est très facile de devenir un expert de ce jeu.

2 - Le jeu peut se terminer par un score nul.

3 - Je ne peux pas faire de « semailles » qui dépassent un tour du plateau de jeu.

4 - Je dois toujours laisser une case pleine chez mon adversaire à la fin de mon coup si je veux récolter.

5 - Je peux récolter des graines uniquement chez mon adversaire.

6 - Je peux récolter chez mon adversaire si je pose la dernière graine dans mon camp.

7 - Je peux jouer dans n'importe quel sens, en fonction de mon intérêt.

8 - Je peux prendre des graines dans n'importe quelle case et les semer.

9 - Je peux récolter une case contenant 4 graines.

10 - Je peux récolter les graines de 4 cases en 1 coup.

11 - Je peux récolter les graines de 6 cases en un coup en ayant encore des graines dans mon camp.

12 - Je peux récolter 15 graines en un coup.

13 - Je peux récolter 18 graines en ayant encore des graines dans mon camp.

14 - Je suis obligé de prendre des graines à chaque fois que je joue.

15 - Je ne suis pas obligé de finir mes semailles chez l'adversaire.

16 - A la fin du jeu, on se répartit équitablement les graines restantes.

Questions.

Pourquoi est-il préférable d'alterner les cases vides et occupées dans son propre camp ?

.....

.....

Pourquoi est-il important d'augmenter le nombre de graines de ou des cases menacées ?

.....

.....