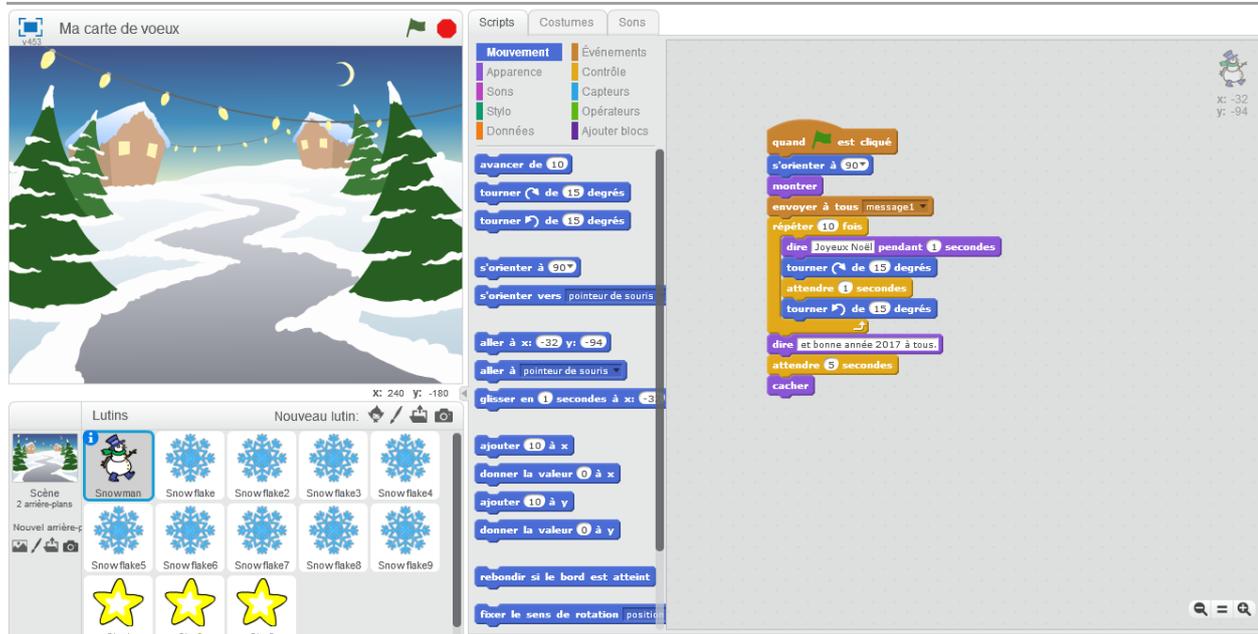


Cartes de vœux

Objectif :

L'objectif est de réaliser une carte de vœux animée en s'inspirant de celle proposée par l'enseignante. Pour cela, les élèves devront réinvestir ce qu'ils ont utilisé lors des premières manipulations avec Scratch mais aussi s'approprier l'usage de nouveaux blocs en analysant le programme fourni.



Le programme utilise plusieurs lutins qu'il faut donc animer de différentes façons.

Programme « Ma carte de vœu »

Beaucoup d'élèves ont de plus ajouté du son soit à partir d'un fichier audio enregistré soit en écrivant la musique (fichier de Noé).



Programme de Noé

Les programmes débutent en appuyant sur le drapeau vert. Naig a choisi de compléter avec une interaction avec l'utilisateur qui doit appuyer sur la flèche du haut pour que le programme se poursuive.

```
quand flèche haut est pressé
mettre à 40 % de la taille initiale
cacher
attendre 4 secondes
s'orienter à 90
aller à x: 42 y: -77
montrer
dire J'arrive !! pendant 1 secondes
tourner de 15 degrés
dire Quelle surprise !! pendant 2 secondes
dire Mr.Bonhomme de neige !! pendant 2 secondes
tourner de 15 degrés
dire qu'est ce qui vous amènes ?? pendant 2 secondes
attendre 3 secondes
dire Merci, à vous aussi... pendant 2 secondes
attendre 3 secondes
dire Au revoir et à bientôt !! pendant 1 secondes
attendre 1 secondes
penser à Je vais rentrer, il fait froid... pendant 2 secondes
cacher
```

Programme de Naig

Le thème laisse beaucoup de liberté aux élèves et chacun apporte sa touche personnelle !

Par exemple, Cassandra fait écrire 2017 avec un flocon :



vidéo « Cassandra » + programme de Cassandra

Ethan fait tourner des étoiles, bouger des personnages et change d'arrière-plan !



vidéo « Ethan » + programme d'Ethan

Lori propose une animation assez élaborée avec agrandissement et mouvements de lettres...



Vidéo « Lori » + programme de Lori

Louise éclate les flocons de neige lorsqu'ils arrivent au sol !



Vidéo « Louise » + programme de Louise

À découvrir aussi les programme de

- Emma 3^e
- Emma 6^e
- Marin 6^e
- Zoé 3^e

L'organisation :

Le message reçu par les élèves

jeu. 15 déc. à 16:27

Bonjour à tous,

Je vous envoie un fichier "carte de voeux" que je vous demande d'ouvrir (et de cliquer sur le drapeau).

A votre tour, je vous demande de me renvoyer un fichier du même type...et vous avez jusqu'à fin janvier pour réaliser ce travail et à votre tour m'envoyer vos voeux. Aidez-vous des scripts que j'ai pu écrire pour chaque lutin.

Amusez-vous bien.

Bonnes vacances.

Mme Cousseau

Il a ainsi été possible de tester la capacité des élèves à utiliser e-lyco pour réceptionner et envoyer un message avec pièce jointe et ceci dès la classe de 6^e.

Les élèves ont envoyé petit à petit leur carte qui ont été testées et ont fait systématiquement l'objet d'une réponse, avec lorsque cela était nécessaire des conseils d'améliorations. Ces conseils ont principalement porté sur l'initialisation : lorsque le programme a fonctionné une fois, il doit pouvoir redémarrer correctement !

L'analyse des programmes montrent une belle complexité dans les réalisations : multiplicité des lutins, envoi de message, animations variées, ...

Un concours de cartes de vœux a été lancé et les travaux sont présentés lors de portes ouvertes de l'établissement.