

Intitulé de l'activité : Des outils pour questionner en classe

Nombre d'élèves visés : adaptable

Niveau visé : tous

Durée de l'activité : courte

Modalités de travail : En classe A la maison

Activité spécifique à la discipline : ...NON..... Activité transdisciplinaire

Objectifs pédagogiques

Vérifier les connaissances

Evaluer (évaluation diagnostic ou terminale)

Impliquer les élèves dans le cours

Créer une autre forme de cours dialogué en permettant à plus d'élèves d'y participer

Apprendre en s'amusant

Rendre l'élève acteur de son cours et prendre mieux en compte ses remarques

Présentation chronologique du dispositif (Modalités pédagogiques/ Photos ou travaux d'élèves)

Plusieurs outils numériques simples existent pour impliquer et questionner :

SLI.DO ou **MENTIMETER** permettent par exemple de poser aux élèves des questions de types sondage et d'avoir en direct leurs réponses car ils écrivent directement sur leur téléphone.

SLIDO permet aussi aux élèves de poser des questions en direct lors d'un cours magistral ou dialogué de manière anonyme ou non selon que vous avez défini la règle. Cela permet à certains de s'exprimer alors qu'ils n'auraient pas osé.

KAHOOT est un outil qui permet de faire des quizz. Par exemple vous demandez aux élèves de réaliser un exposé mais vous voulez que les autres élèves soient en écoute active. L'élève prépare donc un quizz kahoot à la fin de son exposé et les autres répondent très facilement en deux minutes sur leur téléphone, cela permet de s'assurer de l'écoute. On peut imaginer une récompense pour les meilleurs scores.

Exemple d'un Kahoot réalisé en conclusion d'un projet européen autour de nos villes :

<https://play.kahoot.it/v2/lobby?quizId=af656ee3-a88e-482a-b7bd-335bc4af9383>

Ceci n'est qu'un exemple d'utilisation.

Answer Garden est une autre possibilité pour recueillir l'opinion des élèves ou synthétiser un cours car il permet de créer des nuages de mots. Ainsi il est utile en introduction ou en conclusion, ou encore dans des phases de brainstorming.

<https://www.sli.do/>

<https://www.mentimeter.com/>

<https://kahoot.com/>

<https://answergarden.ch/>

Ces applications sont très faciles et la mise en place en classe très rapide, les élèves entrent juste le code correspondant à votre préparation. Ils n'ont pas besoin de télécharger l'application.

Modalités d'évaluation

Il est très facile de se rendre compte des élèves qui s'investissent dans le cours, de même que ceux qui ont une écoute active. Les résultats paraissent sur le site sur votre quizz.

D'autres outils sur la pièce jointe avec différents usages possibles.