

Internet – activité d'introduction

SNT 2024 -2025

1- activité débranchée

L'objectif de l'activité est de transmettre de main en main des messages le plus vite possible. Chaque élève rédige un message sur papier pour un autre élève. Le message peut tenir sur 1,2 ou 3 bouts de papiers.

Règles :

- le message ne doit pas être adressé à vos voisins (gauche/droite/devant/derrière).
- le message peut être donné seulement à un de vos voisins pour le transmettre à l'élève destinataire.
- le message ne doit être lu que par l'élève destinataire. **Pour cela ,vous devrez plier le ou les bouts de papier.**
- vous ne pouvez pas transmettre plusieurs bouts de papier en même temps. Il faut les donner un par un.

A vous de jouer ! Respecter bien les règles énoncées ci-dessus.

- 1- Fixer en groupe le protocole qui vous permettra de transmettre les messages.
- 2- Réddiger un message pour un.e élève du groupe sur un, deux ou trois bouts de papier.
- 2- Plier votre/vos bouts de papier
- 3- Une fois le feu vert donné, transmettre les messages.

2- Analyse du déroulement du jeu et pistes d'amélioration

Question 1 : Qu'avez-vous ajouté à vos messages pour qu'ils arrivent au destinataire ?

Question 2 : Quelle stratégie avez-vous adopté pour que les messages arrivent plus vite ?

Question 3 : Est-ce que tous les messages sont arrivés en même temps ?

Question 4 : Dans le cas des messages sur plusieurs papiers, les papiers sont-ils arrivés dans le bon ordre ?

Question 5 : Comment peut-on s'en assurer ?

Question 6 : Imaginer qu'un des messages était destiné à un.e élève qui a quitté provisoirement la salle. Comment gérer ce cas sachant que vous ne pouvez pas garder le message en votre possession au-delà d'un délai déterminé (exemple 5 secondes) ?

3- Et sur Internet, comment les messages sont-ils transmis ?

Question 1 : Comment un équipement est identifié sur Internet ?

Répondre aux questions suivantes en vous aidant du document 1.

Question 2 : Que prévoit le protocole IP et le protocole TCP pour transmettre les messages ?

Question 3 : Que prévoit ces protocoles dans le cas où le message n'arrive pas à bon port ?