


 LearningApps.org

## LearningApps : Fiche Tutoriel de prise en main

### LearningApps, Pourquoi faire ?

Il s'agit d'une application permettant de réaliser des activités (ou Apps) en ligne. Il existe plus une vingtaine d'activités disponibles (QCM, memory, textes à trous, mots croisés, vidéos avec insertion...) dont certaines sont en mode multi-joueurs.

LearningApps est un outil facile à prendre en main et qui permet d'utiliser des modèles préexistants créés par d'autres utilisateurs et/ou de les modifier pour les appliquer à chaque besoin.

### LearningApps, quel est l'intérêt pédagogique ?

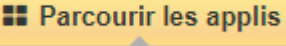
- ✓ Ces modules interactifs ou Apps ne constituent pas en soi une unité d'apprentissage mais peuvent être intégrées aux leçons
- ✓ Possibilité d'intégrer le module interactif sur un site Web ou un ENT (Chamilo ; Moodle)
- ✓ Utilisation de la ressource pour diverses applications en présentiel ou en distanciel (classe inversée, classe renversée, Travaux dirigés, exercices ; etc...)

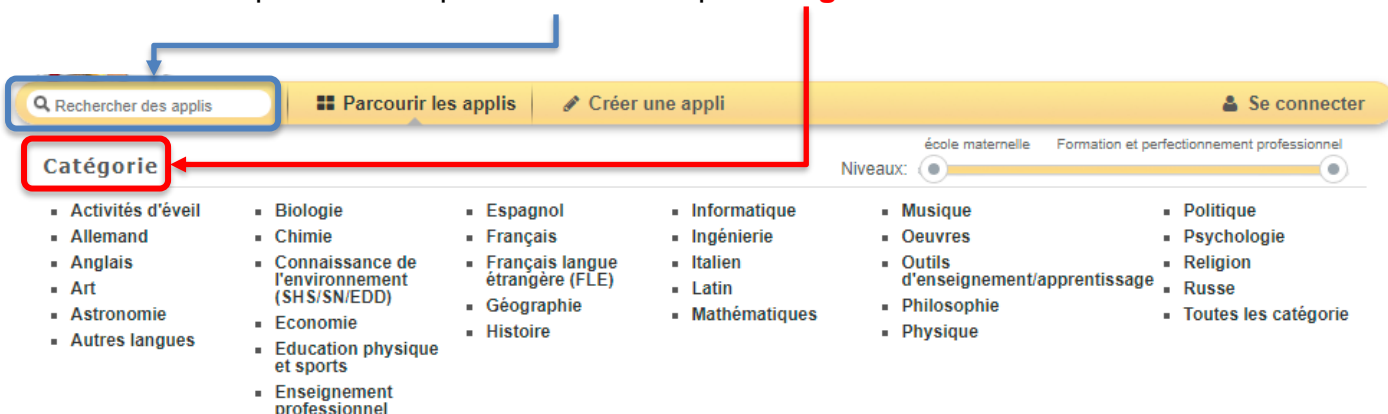
### LearningApps, comment ça marche ?

1. Créer un compte sur le site <https://learningapps.org/>

2. Créer ses modules interactifs ou Apps

Il existe deux méthodes pour créer des Apps :


- Utiliser des Apps publiées (  ) : il est possible de les utiliser telles quelles ou alors de les copier puis de les modifier afin de les adapter à ses besoins. La recherche peut se faire par **mots-clés** ou par **catégories**.



The screenshot shows the LearningApps.org navigation bar. It includes a search box labeled 'Rechercher des applis', a 'Parcourir les applis' button, and a 'Créer une appli' button. Below the navigation bar, there is a 'Catégorie' dropdown menu and a 'Niveaux' slider. The 'Catégorie' dropdown is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it from the text above. The 'Niveaux' slider is set to 'école maternelle' and 'Formation et perfectionnement professionnel'. Below the navigation bar, there is a grid of category options:

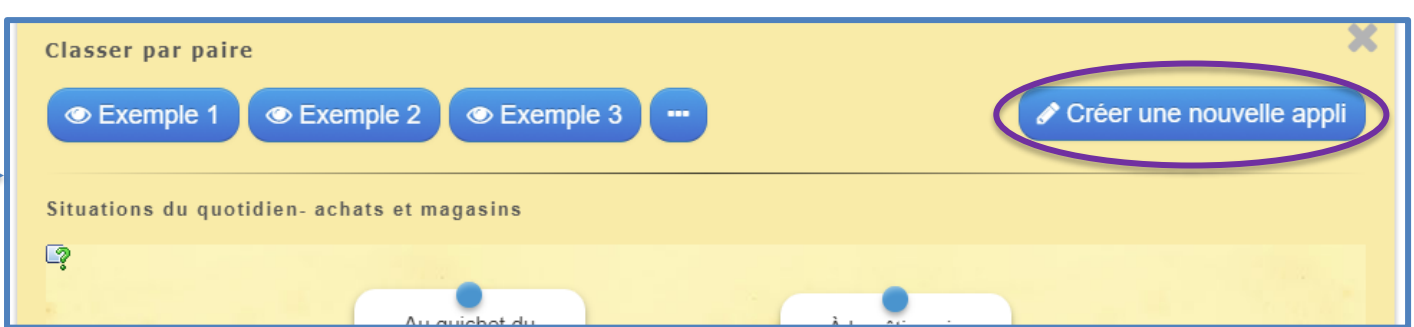
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Activités d'éveil</li> <li>▪ Allemand</li> <li>▪ Anglais</li> <li>▪ Art</li> <li>▪ Astronomie</li> <li>▪ Autres langues</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Biologie</li> <li>▪ Chimie</li> <li>▪ Connaissance de l'environnement (SHS/SN/EDD)</li> <li>▪ Economie</li> <li>▪ Education physique et sports</li> <li>▪ Enseignement professionnel</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Espagnol</li> <li>▪ Français</li> <li>▪ Français langue étrangère (FLE)</li> <li>▪ Géographie</li> <li>▪ Histoire</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Informatique</li> <li>▪ Ingénierie</li> <li>▪ Italien</li> <li>▪ Latin</li> <li>▪ Mathématiques</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Musique</li> <li>▪ Oeuvres</li> <li>▪ Outils d'enseignement/apprentissage</li> <li>▪ Philosophie</li> <li>▪ Physique</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Politique</li> <li>▪ Psychologie</li> <li>▪ Religion</li> <li>▪ Russe</li> <li>▪ Toutes les catégorie</li> </ul>
---	--	---	---	--	---

- **Créer son Apps** (  ) : **vingt modules intuitifs** sont proposés. En cliquant sur l'un d'entre-deux, on accède à **deux ou trois exemples**. Il suffit ensuite de choisir de « **créer une nouvelle appli** ».



A grid of 20 app modules, each with an icon and a title:

- Classer par paire
- Regroupement
- Classement sur un axe
- Ordre simple
- Cartes avec réponses à écrire
- Placement sur images
- QCM (une seule réponse possible)
- Texte à trous
- Matrice d'applis
- Vidéo avec insertions
- Jeu du millionnaire
- Puzzle de classement
- Mots croisés
- Placement sur une carte géographique
- Grille de lettres
- Qu'est-ce qui se trouve à quel endroit?
- Pendu
- Course de chevaux
- Jeu de paires (memory)
- Estimer



Screenshot of the 'Classer par paire' app interface. It shows a yellow background with a close button (X) in the top right. Below the title, there are four buttons: 'Exemple 1', 'Exemple 2', 'Exemple 3', and a three-dot menu. A button labeled 'Créer une nouvelle appli' is circled in purple. Below the buttons, the text 'Situations du quotidien- achats et magasins' is visible, followed by a small question mark icon and a partially visible card with the text 'Au guichet du'.

- ☞ Une fois l'activité créée, il suffit d'en afficher un **aperçu**
- ☞ Si l'activité correspond aux attendus, il suffit ensuite de l'**enregistrer**. L'Apps est alors créée et se trouve sur votre **espace personnel**.
- ☞ Il est possible d'utiliser des **liens** afin d'insérer l'Apps sur une page Web (lien d'intégration) ou de la partager (liens hypertexte ou plein écran ou QR code)

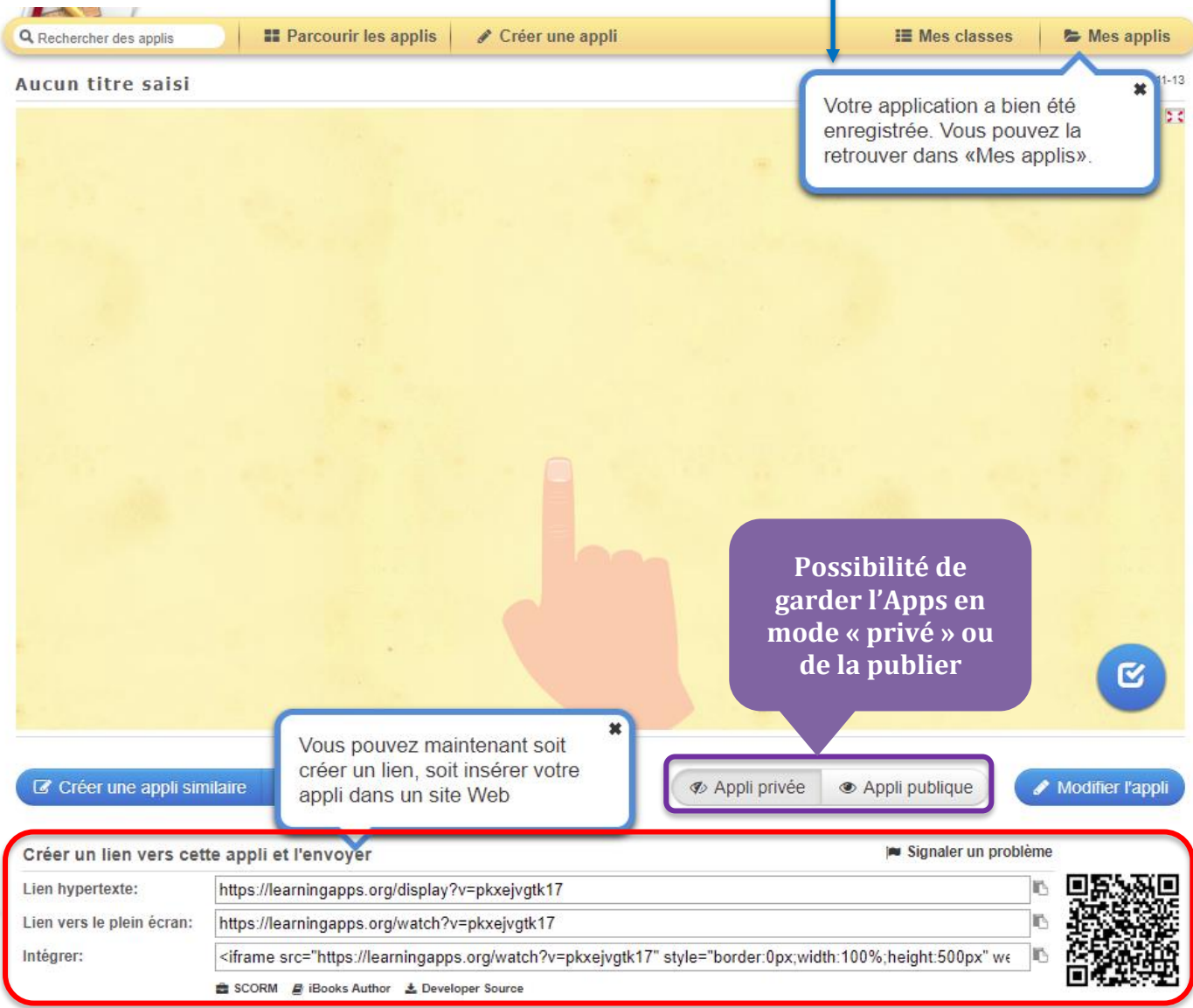
**Afficher un aperçu**

**Enregistrer l'appli**

Votre application a bien été enregistrée. Vous pouvez la retrouver dans «Mes applis».

Possibilité de garder l'Apps en mode « privé » ou de la publier

Vous pouvez maintenant soit créer un lien, soit insérer votre appli dans un site Web



The screenshot shows the LearningApps interface. At the top, there are navigation buttons: 'Rechercher des applis', 'Parcourir les applis', 'Créer une appli', 'Mes classes', and 'Mes applis'. The main area displays 'Aucun titre saisi' and a large yellow canvas. A hand icon points to the canvas. Below the canvas, there are buttons for 'Créer une appli similaire', 'Appli privée', 'Appli publique', and 'Modifier l'appli'. At the bottom, there is a section titled 'Créer un lien vers cette appli et l'envoyer' which includes input fields for 'Lien hypertexte', 'Lien vers le plein écran', and 'Intégrer', along with a QR code and a 'Signaler un problème' link.