

## Kabaddi

<b>Origine :</b>  Inde (Tamil Nadu)	Age :	7 et plus
	Cycle :	cycle 2, cycle 3
	Nombre de joueurs :	10 et plus
	Durée :	5 à 10 minutes

### Illustration :



### Lexique A1 :

les nombres - les couleurs

### Formulations pour l'élève :

tag - raid - come back - defend - catch - run - dodge - kabaddi

### Ancrage culturel :

**Cycle 2 :** L'enfant, les nombres, les activités scolaires, le sport

**Cycle 3 :** les fêtes et traditions

### Matériel :

chasuble(s), craie

### Description :

Mise en place

Tracer un terrain d'environ 10 mètres par 10. Une ligne est matérialisée au centre du jeu. Les joueurs sont répartis en deux équipes équivalentes.

Chacun son tour, une équipe envoie un joueur (raider) dans le camp opposé pour aller y toucher des joueurs de l'équipe adverse. Mais le joueur doit répéter Kabaddi pendant tout le raid sans reprendre son souffle.

Les joueurs du camp adverse, donc là les bleus, doivent essayer d'éviter de se faire toucher. Le raider orange touche le maximum de personnes, qui s'immobilisent et lorsqu'il sent qu'il va devoir reprendre son souffle alors il doit retourner dans son camp avant qu'il ne soit trop tard.

Toutefois, le camp adverse, va tenter de l'empêcher de retourner dans son camp, en l'encerclant, le repoussant jusqu'à ce qu'il reprenne sa respiration. S'ils y parviennent et qu'il n'a pas réussi à revenir à son camp, il est éliminé. Les joueurs qu'il avait touchés sont libérés. Et lui se met sur le côté.

Mais s'il a réussi à revenir à son camp (même partiellement : un orteil suffit, ou une main) avant de reprendre sa respiration alors ce sont tous ceux qui ont été touchés qui sont éliminés, ainsi que ceux qui l'ont touché pour l'empêcher d'y revenir. Ils se mettent sur le côté.

Et puis c'est ensuite au camp adverse, de partir en raid. Ils sélectionnent un raider. Si ce raider arrive à toucher des joueurs adverses et revenir dans son camp avant de reprendre sa respiration, les joueurs touchés sont éliminés. Et pour chaque joueur touché, un joueur de son équipe revient. Donc là si deux adversaires ont été touchés, deux joueurs du raider reviennent sur le terrain.

La partie se poursuit jusqu'à ce qu'une équipe n'ait plus de joueurs sur le terrain.

### Variantes et adaptations :

Plutôt que d'envoyer un joueur qui doit retenir sa respiration et crier Kabaddi, on peut placer un arbitre qui compte jusqu'à 20. Le joueur doit être revenu dans son camp avant 20.

Voir les règles complètes ici : <https://fr.wikihow.com/jouer-au-kabaddi>

Les règles du jeu en vidéo et en anglais :

<https://ladigitale.dev/digiview/#/v/65ccd72ed6487>

### Consignes de l'enseignant :

*let's play kabaddi*

*make two teams: the blue team and the red team.*

*The red team starts by attacking.*

*You send a raider into the opponent's camp.*

*The raider must try to tag one or more opponents and return to his camp*

*attention: during his raid, he must continue to say the word kabaddi and is not allowed to catch his breath in the opposite camp.*

*The defenders must either avoid him or prevent him from returning to his camp. He cannot be held back by his clothes.*

### Supports pour la classe :

Une vidéo d'élèves qui jouent au jeu :

<https://ladigitale.dev/digiview/#/v/640751c4ad14d>

Les règles du jeu en vidéo et en français :

<https://ladigitale.dev/digiview/#/v/65bfc40598f8c>