|  |  |
| --- | --- |
| **QUESTION 1**  **Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?** | **QUESTION 2**  **Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?** |
| **QUESTION 3**  **Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?** | **QUESTION 4**  **Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?** |
| **REPONSE QUESTION 2**  **Un diagramme SysML**    **« des blocs internes »**  Il montre l’organisation interne d’un élément statique complexe | **REPONSE QUESTION 1**  **Un diagramme SysML**  **« des cas d’utilisation »**  Il montre les interactions entre les acteurs et le système d’étude |
| **REPONSE QUESTION 4**  **Un diagramme SysML**    **« d’état »**  Il représente la succession des états d’un système ou d’un sous-système | **REPONSE QUESTION 3**  **Un diagramme SysML**    **« de définition de blocs »**  Il est utilisé pour décrire l’architecture matérielle du système. |
| **QUESTION 5**  **Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?** | **QUESTION 6**  **Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?** |
| **QUESTION 7**  **Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?** | **QUESTION 8**  **Comment se nomme ce diagramme ? A quoi sert-il ?** |
| **REPONSE QUESTION 6**  **Un diagramme SysML**    **« de séquence »**  Il montre les échanges de messages entre les acteurs et le système durant une séquence | **REPONSE QUESTION 5**  **Un diagramme SysML**    **« des exigences »**  Il décrit les exigences du cahier  des charges fonctionnel |
| **REPONSE QUESTION 8**  **Un diagramme SysML**    **« de séquence »**  Il montre les échanges de messages entre les acteurs et le système durant une séquence | **REPONSE QUESTION 7**  **Un diagramme SysML**    **« de séquence »**  Il montre les échanges de messages entre les acteurs et le système durant une séquence |