


Mises à jour de variables (activité débranchée)

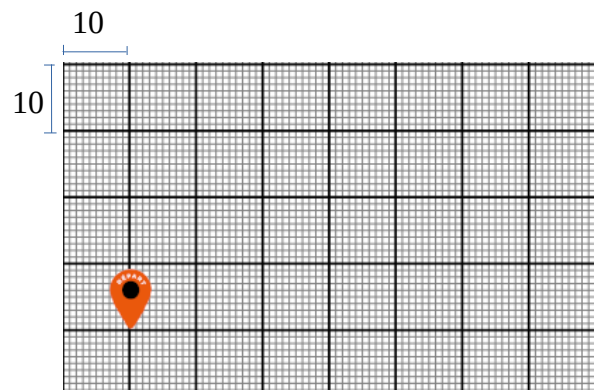
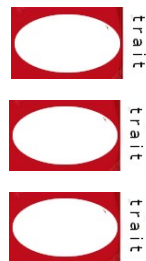
Le code python de cette activité utilise trois fonctions de la bibliothèque *turtle* :

- *forward(p)* qui avance le curseur de *p* pixels. Au démarrage du programme (si aucune instruction ne la précède) on avance vers la droite.
- *left(a)* qui oriente le curseur de *a* degrés dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- *right(a)* qui oriente le curseur de *a* degrés dans le sens des aiguilles d'une montre

Pour chaque cas, compléter dans l'ovale blanc central l'évolution des valeurs de la variable *trait* et dessiner le rendu graphique du programme correspondant en partant de l'icône 

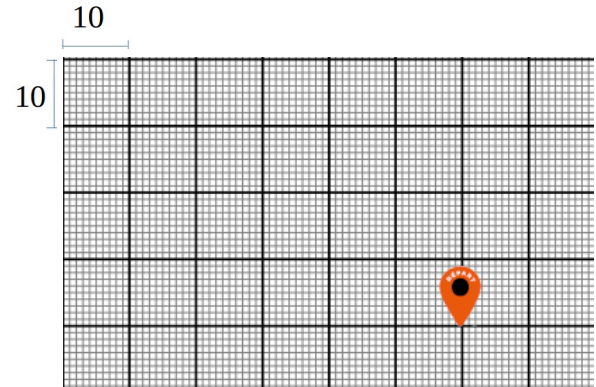
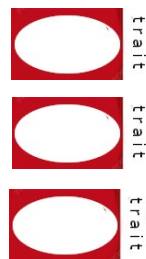
1^{er} cas :

```
from turtle import *
trait = 20
forward(trait)
left(90)
trait = 30
forward(trait)
right(90)
trait = 40
forward(trait)
```



2^{ème} cas :

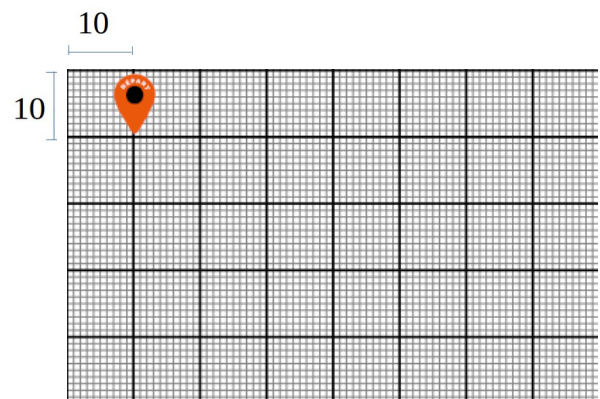
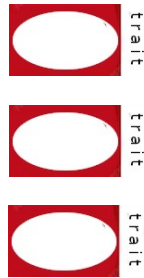
```
from turtle import *
trait = 10
forward(trait)
left(90)
trait = 2*trait
forward(trait)
left(90)
trait = 3*trait
forward(trait)
```



Mises à jour de variables (activité débranchée)

3^{ème} cas :

```
from turtle import *
petitTrait = 20
moyenTrait = 30
grandTrait = 40
trait = moyenTrait
forward(trait)
right(90)
trait = petitTrait
forward(trait)
left(90)
trait = grandTrait
forward(trait)
```



4^{ème} cas :

```
from turtle import *
trait = 20
pas = 10
forward(trait)
left(90)
trait = trait + pas
forward(trait)
left(90)
trait = trait + pas
forward(trait)
left(90)
trait = trait + pas
forward(trait)
```

