

Ce jeu est basé sur le principe d'association de cartes.

Composition du jeu. Les interjections et onomatopées.

- 12 cartes image-onomatopée
- 12 cartes pays-onomatopée
- 1 fiche correction

Préparation du jeu:

- > Imprimer :
- * 1 jeu de cartes image-onomatopée (à découper)
- * 2 jeux de cartes pays-onomatopée (un par équipe) (à découper)
- * 1 fiche correction pour l'arbitre
- > Prévoir un chronomètre.

Temps:

Environ 10 minutes

Règles du jeu:

- Former 2 équipes de 3 joueurs. Prévoir un arbitre.
- Au centre de la table, poser les cartes image-onomatopée.
- Chaque équipe a en sa possession un jeu de cartes pays-onomatopée.
- L'arbitre a en sa possession la fiche correction et le chronomètre.
- L'arbitre déclenche le chronomètre pour 2 minutes. Chaque équipe doit placer le plus rapidement possible les cartes pays-onomatopée avec les cartes image-onomatopée correspondantes.
- L'arbitre arrête le chronomètre et vérifie les réponses grâce à la fiche correction. Il laisse les bonnes réponses et retire les mauvaises pour les remettre en jeu. Il déclenche à nouveau le chronomètre pour 2 minutes. L'arbitre procède ainsi jusqu'à ce qu'une des équipes obtienne toutes les bonnes réponses.
- L'équipe qui associe correctement toutes les cartes image-onomatopée avec les cartes pays-onomatopée en premier a gagné.

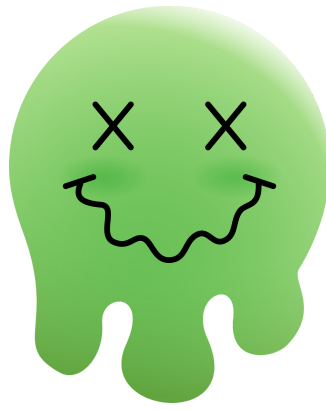
Variante possible:

Utiliser les cartes pour faire un jeu de memory en associant les cartes image-onomatopée avec les cartes pays-onomatopée. Prévoir un arbitre avec la fiche correction pour vérifier les réponses.



SdL2026

AïE



SdL2026

BEURK



SdL2026

MIAM



SdL2026

CHUT



SdL2026

GLOUGLOU



SdL2026

OUF



SdL2026

YOUPI



SdL2026

PLOUF



SdL2026

SNIF



SdL2026

CLAP CLAP



SdL2026

TOC TOC



SdL2026

ATCHOUM



KLAPP

KLAPP

SdL2026



PLATSCH

SdL2026



IGIIT

SdL2026



OUCH

SdL2026



KNOCK

KNOCK

SdL2026



UFF

SdL2026



GOKU

GOKU

SdL2026



MMM

SdL2026



HAPSU

SdL2026



JAJ

SdL2026



SHH

SdL2026



SOONGHANA

SdL2026

SOLUTIONS

ONOMATOPÉE EN FRANÇAIS	LANGUE	EQUIVALENT
BEURK	ALLEMAND	 IGIIT
AIE	ANGLAIS	 OUCH
MIAM	ESPAGNOL	 MMM
CHUT	ITALIEN	 SHH
GLOU GLOU	JAPONAIS	 GOKU GOKU
OUF	POLONAIS	 UFF
YOUPI	HONGROIS	 JAJ
PLOUF	ALLEMAND	 PLATSCH
SNIF	HINDI	 SOONGHANA
CLAP CLAP	SUÉDOIS	 KLAPP KLAPP
TOC TOC	ANGLAIS	 KNOCK KNOCK
ATCHOUM	TURC	 HAPSU