OUTILS NUMÉRIQUES POUR LA CLASSE INVERSÉE

[Suivre]
Pour suivre l'avancement des élèves ou évaluer les acquis...

Évaluation
E-lyco outil Formulaires pour recueillir des informations sous forme de sondage, formulaire, etc.
Plickers système d'évaluation permettant de scanner instantanément les réponses des élèves à l'aide d'un smartphone.
Trello outil de gestion de projet, permettant d'organiser un plan de travail à destination des élèves.

Exerciseur
Learning Apps création de jeux et d'applications diffusables en ligne.

[Diffuser]
Rendre accessibles aux élèves les ressources depuis la classe, depuis l'extérieur...

Espaces collaboratifs
E-lyco Classeur, Messagerie, Articles, Blog et Pad.
Padlet mur virtuel permettant de diffuser et de mutualiser textes, images, documents, etc.

Gestion de fichiers sur tablette
Fichiers application permettant depuis un téléphone ou une tablette d'accéder à ses fichiers sur un réseau local, sur Internet, e-lyco, etc.
FileExplorer / Documents application permettant depuis un téléphone ou une tablette d'accéder à ses fichiers sur un réseau local, sur Internet, e-lyco, etc.

Partage de fichiers
Réseau de l'établissement : dossiers partagés permettant la diffusion et l'échange de fichiers, avec un contrôle par classe.
Pédagobox / Bibliobox / Piratebox : logiciels permettant de transformer un routeur wifi en un serveur de fichier autonome et indépendant d'internet.
HooToo : boîtier tout-en-un autonome pour le partage de fichiers.

[Convertir]
Pour diffuser des fichiers adaptés aux supports utilisés...

Utilitaires
Format Factory logiciel de conversion audio, image et vidéo, gérant tout les formats courants.
HandBrake logiciel de conversion vidéo, gérant tout les formats courants.

[Créer des vidéos]
Logiciels simples et utiles pour la conception de capsules vidéo.

Capture d'écran
Open Broadcaster Software (OBS) capture d'écran vidéo pour filmer son écran. Possibilité d'intégration en surimpression d'une webcam, d'un diaporama, de texte, etc.
Camstudio capture d'écran vidéo, pour filmer son écran en direct. Le logiciel n'est plus mis à jour mais la version portable permet une utilisation sur des postes où l'installation n'est pas possible.
Fonction de capture iOS depuis les dernières version d'iOS, possibilité de filmer directement son écran sans logiciel supplémentaire.

Création vidéo « à la volée »
Spark Video (Adobe Voice) création de capsules en quelques clics avec intégration d'images, d'icônes et enregistrement de commentaires audio.
Vidra alternative à Spark Video.
Powerpoint ou **Keynote** création d'un diaporama, avec possibilité d'exporter le rendu sous forme de vidéo.
Explain Everything tableau blanc virtuel, sur lequel on place des éléments qu'il est possible d'animer ensuite pour créer une vidéo.
Tellagami animation d'un personnage virtuel dont les mouvements sont synchronisés d'après l'enregistrement de sa voix.
Moovly création en ligne de capsules vidéo, donnant l'impression qu'une main écrit directement sur un tableau.
PhotoSpeak application permettant de faire parler virtuellement des portaits (photos, tableaux...).

Montage vidéo
Movie Maker réalisation de montages vidéo simples.
iMovie réalisation de montages vidéo simples.
VideoPad logiciel de montage vidéo avec quelques fonctions assez élaborées. Possibilité d'incrustation sur fond vert.

[Créer des visuels]
Création de visuels, d'affiches, de présentations par l'enseignant ou par les élèves.

Édition graphique
Piktochart et **Easel.ly** Outils en ligne pour créer des infographies, avec de nombreux modèles préconçus. Gratuits avec des fonctionnalités limitées.
Gimp Logiciel libre très complet de traitement, de retouche et de montage.
PhotoFiltre 7 Logiciel gratuit et un peu moins complet que Gimp, mais plus rapide de prise en main.

Création visuelle
Piktochart création en ligne d'infographies, de schémas...
Typorama conception de visuels et affiches en quelques instants, d'après un texte court.
Tagul générateur de nuages de mots.
Sway création de présentations sous forme de pages web.
Comic Life création de bandes-dessinées à partir d'images.

[Enrichir]
Intégrer des ressources multimédia au sein d'une image ou d'une vidéo pour créer une interaction.

Réalité augmentée
Aurasma ou **Mirake Make** applications de réalité augmentée permettant un affichage en surimpression par-dessus des objets, visuels, etc. filmés en direct depuis un smartphone, une tablette...
Unitag.ig service en ligne permettant la création de QR-Codes avec de nombreuses options de personnalisation.
i-nigma lecteur de QR codes rapide et archivant les codes scannés.

[Créer des supports multimédia]
Logiciels et outils permettant de créer des ressources intégrant de nombreux types de médias (images, vidéo, son, liens hypertexte...)

Livres interactifs
Book Creator création de livres interactifs au format ePub. Versions pour tablettes ou directement sur internet (Google Chrome uniquement).
iBooks Author création de livres interactifs au format iBooks.
iBooks lecteur de fichiers ePub, installé par défaut sur iOS.
Readium lecteur de fichiers ePub.
Calaméo service en ligne permettant d'héberger des fichiers PDF intégrables sur un site web (e-lyco) avec un aspect de livre (pages tournantes).

Annotation
Genial.ly création d'images, de présentations ou d'activités en ligne, avec de nombreuses possibilités d'intégration de médias.
Thinglink création d'images interactives avec intégration de liens vers des contenus externes...
YouTube Creator Studio outils d'édition permettant de rajouter des calquels à des vidéos (commentaires, sous-titres, liens, etc.)
EDpuzzle intégration de commentaires et de quizz sur une vidéo YouTube.

Logiciels Windows
Logiciels Mac
Applications iOS
Applications Android
Applications Web

Valentin Leroux 2018
BY NC SA