



ORGANISATION D'UN ESCAPE GAME :

Champs / Attendus de fin de cycles / APSAD :

Objectif(-s) de la séquence/ leçon :

Position dans la séquence/ leçon : ☐ Début ☐ Milieu ☐ Fin



Titre du jeu :

Missions :
.....
.....

Durée : Nombre de groupes /élèves :

Décor (musique/vidéo/) :

Introduction :
.....
.....



Enchaînement des énigmes :

☐ En ligne : ① + ② + ③ + ④ => solutions

☐ Enigmes adaptées/groupes : ① => solutions ; ② => solutions ; etc.

☐ Enigmes / une partie des solutions :



Final /solutions :



.....
.....
.....

Enigme n°1 :

Objectif :

Situation / organisation matérielle :
.....
.....

Solutions :



Enigme n°2 :

Objectif :

Situation / organisation matérielle :
.....
.....

Solutions :



Enigme n°3 :

Objectif :

Situation / organisation matérielle :
.....
.....

Solutions :



Enigme n°4 :

Objectif :

Situation / organisation matérielle :
.....
.....

Solutions :

