

Programmes 2008 - EPS Programmation de classe (CP, CE1)

Horaires: 108 H soit 3 heures hebdomadaires en moyenne.

Propositions de mise en œuvre par l'équipe EPS 49 :

- Rechercher la pratique quotidienne. Exemples : 4 séances de 3/4 ou 2 séances de 1h + 2 séances de 1/2h.
- Aborder les 4 compétences spécifiques dans chacune des années du cycle.
- Pour chaque activité, prévoir un module d'apprentissage de 6 à 8 séances minimum.
- Pour une période de 6 à 8 semaines, conduire en parallèle 2 modules visant des compétences différentes, y compris si un des modules concerne une activité partenariale (natation, judo, patinage,...).
- Partout où cela est possible, programmer les activités de natation (un module chaque année) en priorité pour les élèves de ce cycle.
- Dans la compétence « s'opposer individuellement et/ou collectivement », proposer un module « jeux collectifs » chaque année.
- Varier les lieux de pratique (intérieur, extérieur).

Compétences Programmes 2008	Activités	Septembre Octobre	Novembre Décembre	Mars Avril	Mai Juin
Réaliser une performance	- Activités athlétiques : courir vite, longtemps, en franchissant des obstacles, sauter loin et haut, lancer loin.				
	- Natation : se déplacer sur une quinzaine de mètres.				
Adapter ses déplacements à différents types d'environnement	 - Activités d'escalade : grimper jusqu'à 3 m et redescendre (mur équipé). - Activités aquatiques et nautiques : s'immerger, se déplacer sous l'eau, se laisser flotter. 				
	 - Activités de roule et glisse : réaliser un parcours simple en roller ou en vélo. - Activités d'orientation : retrouver quelques balises dans un milieu connu. 				
Coopérer et s'opposer individuellement et collectivement	- Jeux de lutte : agir sur son adversaire pour l'immobiliser.				
	- Jeux de raquettes : faire quelques échanges.				
	- Jeux traditionnels et jeux collectifs avec ou sans ballon : coopérer avec ses partenaires pour affronter collectivement des adversaires, en respectant des règles, en assurant des rôles différents (attaquant, défenseur, arbitre).				
Concevoir et réaliser des actions à visées expressive, artistique, esthétique	- Danse : exprimer corporellement des personnages, des images, des sentiments pour communiquer des émotions en réalisant une petite chorégraphie (3 à 5 éléments), sur des supports sonores divers.				
	- Activités gymniques : réaliser un enchaînement de 2 ou 3 actions "acrobatiques" sur des engins variés (barres, plinths, poutres, gros tapis).				

Le texte en italique est directement issu des programmes du 19 juin 2008