

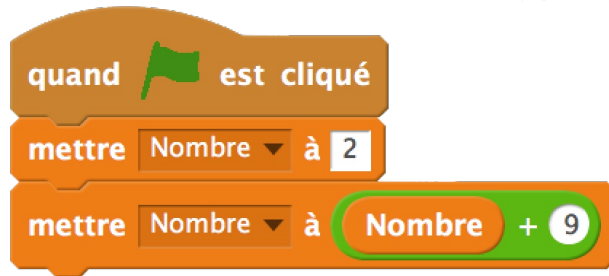
Travailler la compréhension des algorithmes (fiche 1 sur 5)

Du cycle 4 en collège... à la classe de terminale du lycée.

Sur Scratch

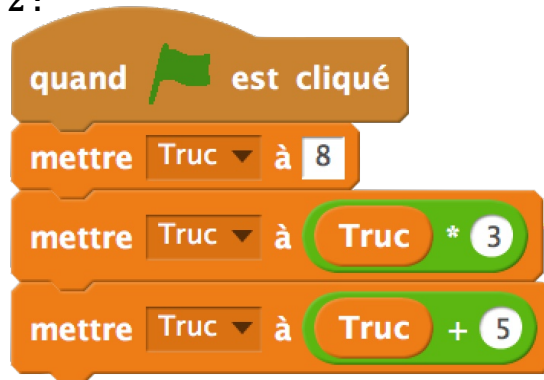


Algo n°1 :



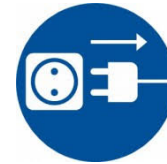
Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :



Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme ?

En débranché



Algo n°1 :

Nombre ← 2
Nombre ← **Nombre** + 9

Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :

Truc ← 8
Truc ← **Truc** × 3
Truc ← **Truc** + 5

Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme ?

Sur Python



Algo n°1 :

```
Nombre=2  
Nombre=Nombre+9
```

Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :

```
Truc=8  
Truc=Truc*3  
Truc=Truc+5
```

Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme ?