

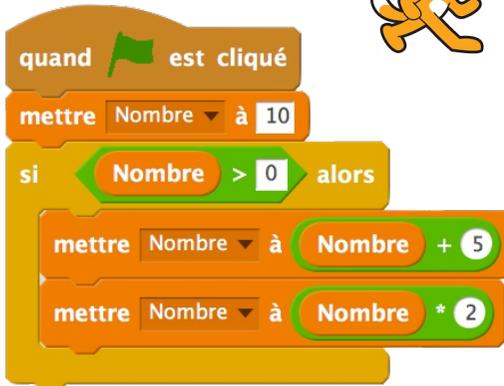
## Travailler la compréhension des algorithmes (4/5)

Du cycle 4 en collège... à la classe de terminale du lycée.

### Sur Scratch

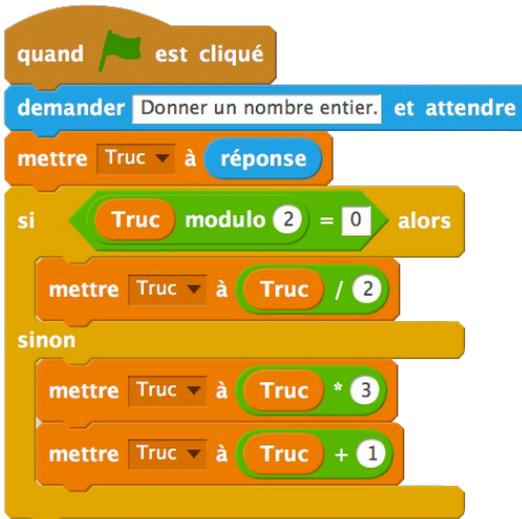


Algo n°1 :



Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :



Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme si on donne 17 au départ ?

### En débranché



Algo n°1 :

```
Nombre ← 10
Si Nombre > 0
  alors Nombre ← Nombre + 5
  Nombre ← Nombre × 2
Fin si
```

Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :

```
Demander un nombre entier
Truc ← réponse
Si Truc est pair
  alors Truc ← Truc / 2
  sinon Truc ← Truc × 3
  Truc ← Truc + 1
Fin si
```

Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme si on donne 17 au départ ?

### Sur Python



Algo n°1 :

```
Nombre=10
if Nombre>0:
    Nombre=Nombre+5
    Nombre=Nombre*2
```

Qu'y aura-t-il dans la variable **Nombre** à la fin de ce programme ?

Algo n°2 :

```
Truc=int(input("Saisir un nombre entier"))
if Truc%2==0:
    Truc=Truc/2
else:
    Truc=Truc*3
    Truc=Truc+1
```

Quelle sera la valeur de **Truc** à la fin de ce programme si on donne 17 au départ ?