

Liste des besoins

Besoin n°2						
En tant qu'enfant, je veux que le jouet ait une tête grimaçante ou même effrayante, de sorte que je puisse l'utiliser pour ma décoration d'Halloween.						
Critères d'acceptation						
→ La tête doit être portée par un cou → Les yeux sont de la même taille et de la même couleur						
Estimation						Valeur métier
1	2	3	5	8	13	20

Besoin n°3						
En tant qu'enfant, je veux que le jouet ait 2 ailes pour que je puisse rêver à le faire voler.						
Critères d'acceptation						
→ Les ailes sont ouvertes.						
Estimation						Valeur métier
1	2	3	5	8	13	18

Besoin n°4						
En tant qu'enfant, je veux que le jouet ait un bec pour qu'il ressemble mieux à un vrai oiseaux.						
Critères d'acceptation						
→ Le bec est d'une couleur différente du corps.						
Estimation						Valeur métier
1	2	3	5	8	13	10

Besoin n°5						
En tant que marketing, je veux que le jouet soit grand pour qu'il ait l'air majestueux et qu'il se vende mieux.						
Critères d'acceptation						
→ Au moins 20 cm de hauteur.						
Estimation						Valeur métier
1	2	3	5	8	13	15

Besoin n°6						
En tant, que vendeur je veux que le jouet ait 2 jambes pour que je puisse le mettre en vitrine dans mon magasin.						
Critères d'acceptation						
→ Les jambes doivent être plus sombres que le corps.						
Estimation						Valeur métier
1	2	3	5	8	13	15

Besoin n°7						
En tant que marketing je veux inclure une clôture dans la boîte du jouet pour pouvoir initialiser la vente de produits complexes.						
Critères d'acceptation						
→ L'oiseau tient intégralement dans le périmètre de l'enclos.						
Estimation						Valeur métier
1	2	3	5	8	13	3

Besoin n°8						
En tant que marketing, je veux ajouter un bébé oiseau dans la boîte pour prévoir la vente de produits annexes.						
Critères d'acceptation						
→ Le bébé est similaire à son parent.						
Estimation						Valeur métier
1	2	3	5	8	13	5

Besoin n°9						
En tant, qu'enfant je veux que le jouet soit symétrique pour réduire le nombre de pièces différentes.						
Critères d'acceptation						
→ La symétrie concerne la forme et les couleurs.						
Estimation						Valeur métier
1	2	3	5	8	13	10

Besoin n°10						
En tant qu'enfant je veux que l'oiseau ait une queue car cela me rappellera mon chien que j'aime beaucoup.						
Critères d'acceptation						
→ La queue est dépliée.						
Estimation						Valeur métier
1	2	3	5	8	13	15

Besoin n°1						
En tant qu'enfant, je veux que l'oiseau ait un prénom pour jouer avec lui.						
Critères d'acceptation						
→ Le prénom doit être simple de prononciation. → Le prénom doit être farfelu.						
Estimation						Valeur métier
1	2	3	5	8	13	1

Critères d'acceptation supplémentaires à la discrétion du client

- Besoin 3 → doit être proportionnel
- Besoin 4 → pouvoir ouvrir le bec et assez long pour le rendre effrayant
- Besoin 6 → doit être stable
- Besoin 7 → porte à l'enclos pour pouvoir en sortir sans s'envoler
→ place pour déployer les ailes (ne doivent pas dépasser de l'enclos)
- Besoin 8 → bec ouvert
- Besoin 9 → Le bébé doit suivre la même symétrie que son parent

Présentation de l'atelier

L'objectif est de découvrir la méthode Scrum par la pratique. C'est une méthode répandue dans la réalisation de projet en informatique. Un temps d'échange sera ensuite engagé pour voir comment cette méthode de coopération peut être transposée dans le cadre de projets en NSI.

Contexte de la mise en pratique :

L'entreprise Top Toys, souhaite sortir un nouveau jouet pour Halloween : un oiseau à construire avec des briques. Vous allez représenter l'équipe de réalisation. Votre mission sera donc de concevoir l'oiseau à partir des besoins de l'entreprise.

Déroulé

Estimation	5 min
Planification	3 min
Réalisation	8 min
Revue	5 min
Rétrospective	3 min

X2

→ 48 minutes

Puis temps d'échange