



« Mettre en œuvre un jeu coopératif dans les locaux de l'école et/ou dans la cour de récréation »

(Première partie)

N'hésitez pas à nous solliciter aux adresses suivantes
LEN72.preelem@ac-nantes ou CPD72.preelem@ac-nantes.fr

Circonscription :	le MANS Coulaines
Ecole et commune :	Primaire de Souigné Sous Ballon
Classe :	MS/GS
Nom de l'Enseignant (e) :	LEBRUN Stéphane
Nom de l'Atsem :	Brigitte PROU

Nom du jeu : le flipper		
	Nous avons inventé un jeu	☒
	Ce jeu existait déjà	☐
	Nous avons transformé un jeu en jeu coopératif	☐

Ce jeu est en lien avec le ou les objectifs suivants :	Élaborer une stratégie commune, coordonner ses mouvements. (exemples : jeu du parachute, le mur d'Adrien)	
	Possibilité d'entraide, mise en commun des ressources (exemple : les 3 petits cochons)	
	Jeu de hasard : on joue et on perd ensemble (exemple : jeu du verger)	
... ou avec ce ou ces objectifs	ne pas s'accaparer un objet ludique, le partager avec les autres	

Commentaires : Pourquoi le choix de ce jeu coopératif ?	Avec l'achat de ce gros ballon léger, nous avons pu constater l'enthousiasme des enfants (et certains ne laissent pas les autres le toucher) ou au contraire leur peur devant la taille du ballon. (PS) D'où l'idée de les stabiliser debout dans un cerceau ou allongé. Il s'agit de se passer le ballon sans qu'il sorte de la zone impartie.	
Commentaires : Satisfactions, impressions, évolutions possibles...	Jeu de PS uniquement, car il y a peu de coordination. D'où l'idée du relais. ballon de baudouche (GS)	
Noms des participants, qualité (élèves, enseignants, parents, partenaires...)		

(Deuxième partie)

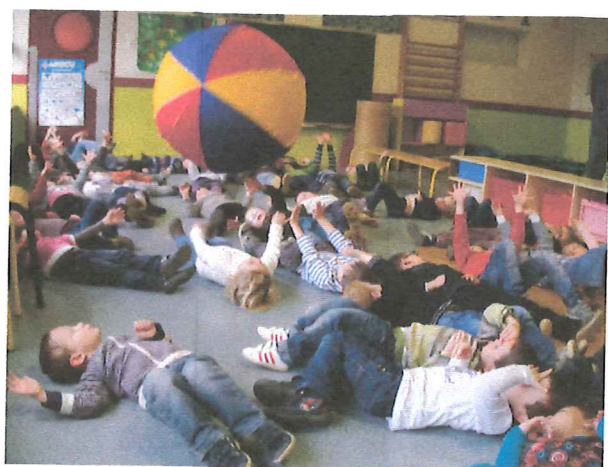
N'oubliez pas de faire signer par les familles les documents de droit à l'image

Vous avez le choix entre:

1. **Un diaporama sonore** : si vous cliquez sur ce lien, vous accéderez à trois tutoriels très simples pour vous permettre de le réaliser.

Ou

2. **Un reportage comme proposé ci-dessous** : version simplifiée avec 4 photos et les commentaires des enfants et/ou de l'adulte.

REPORTAGE

Commentaires :

renvoyer allongé

Commentaires :

renvoyer debout

Photo 1 en jpg

Commentaires :

Photo 4 en jpg

Commentaires :