



« Mettre en œuvre un jeu coopératif dans les locaux de l'école et/ou dans la cour de récréation »

(Première partie)

N'hésitez pas à nous solliciter aux adresses suivantes
LEN72.preelem@ac-nantes ou CPD72.preelem@ac-nantes.fr

Circonscription :	le MANS COULAINES
Ecole et commune :	PRIMAIRE de Soulligné Sous Ballon
Classe :	MS/GS
Nom de l'Enseignant (e):	LEBRUN Stéphane
Nom de l'Atsem :	Brigitte PROU

Nom du jeu :	Relais ballon de baudouche.	
	Nous avons inventé un jeu	α
	Ce jeu existait déjà	
	Nous avons transformé un jeu en jeu coopératif	

Ce jeu est en lien avec le ou les objectifs suivants :	Élaborer une stratégie commune, coordonner ses mouvements. (exemples : jeu du parachute, le mur d'Adrien)	α
	Possibilité d'entraide, mise en commun des ressources (exemple : les 3 petits cochons)	α
	Jeu de hasard : on joue et on perd ensemble (exemple : jeu du verger)	
... ou avec ce ou ces objectifs	maîtrise du geste	

Commentaires : Pourquoi le choix de ce jeu coopératif ?	ce jeu est le point final d'une progression sur la maîtrise du ballon de baudruche. Juste avant, ils ont fait un parcours où ils ont mené leur ballon avec eux en se faisant des passes à eux-mêmes. Là, il s'agit de faire les passes les plus "propres" possibles à son partenaire et rester vigilant car le ballon peut revenir ou aller au centre.	
Commentaires : Satisfactions, impressions, évolutions possibles...	D'où une véritable solidarité	
Noms des participants, qualité (élèves, enseignants, parents, partenaires...)		Photo des participants (10x10) en jpg

(Deuxième partie)

N'oubliez pas de faire signer par les familles les documents de droit à l'image

Vous avez le choix entre:

1. **Un diaporama sonore** : si vous cliquez sur ce lien, vous accéderez à trois tutoriels très simples pour vous permettre de le réaliser.

Ou

2. **Un reportage comme proposé ci-dessous** : version simplifiée avec 4 photos et les commentaires des enfants et/ou de l'adulte.

REPORTAGE



Commentaires :



Commentaires :

Photo 1 en jpg

Commentaires :

Photo 4 en jpg

Commentaires :