

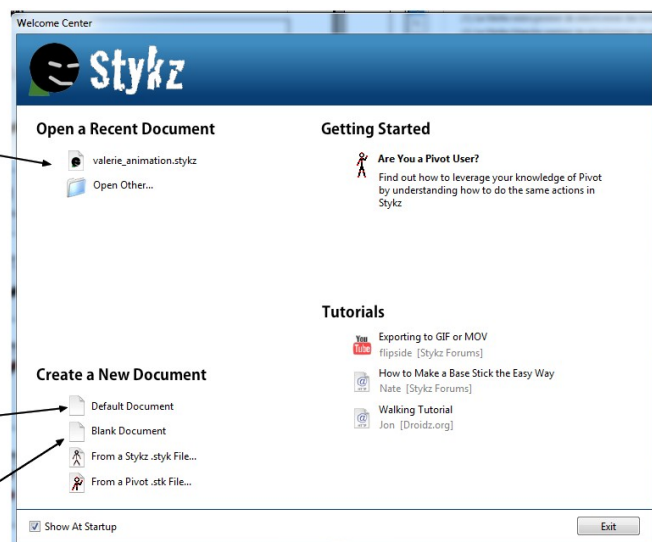
LOGICIEL STYKZ – CRÉER DES ANIMATIONS-VIDÉOS

POUR COMMENCER...

Accéder aux fichiers récemment utilisés...

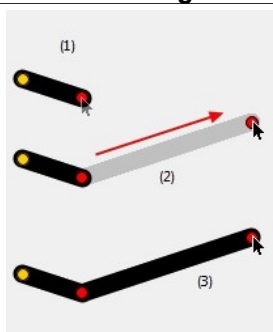
Créer un document avec un bonhomme.

Créer un document vierge.



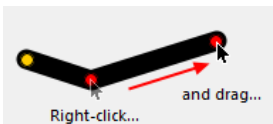
ACTIONS DE BASE

Créer un nouveau segment



Méthode n°1 :

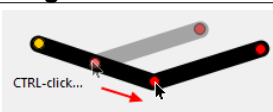
- (1) Un clic gauche pour commencer.
- (2) Déplacer la souris pour étirer le segment.
- (3) Un clic gauche pour terminer.



Méthode n°2 :

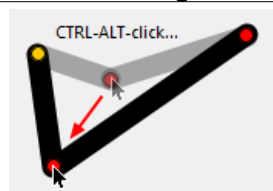
- (1) Un clic droit – garder le doigt sur le bouton droit.
- (2) Déplacer la souris pour étirer le segment.
- (3) Relâcher le bouton pour terminer.

Pour allonger ou rétrécir un segment existant



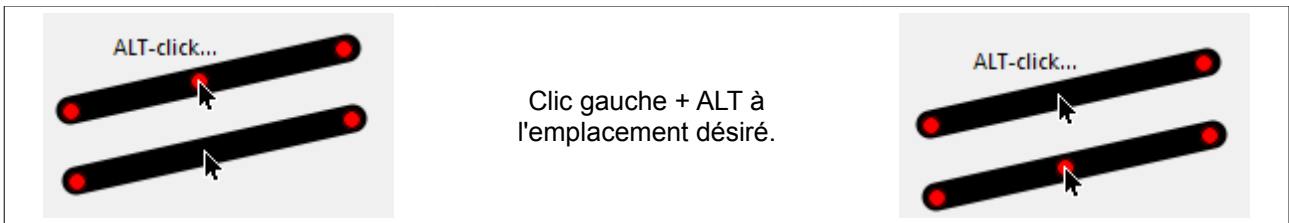
- (1) Clic gauche + CTRL pour commencer.
- (2) Déplacer la souris pour modifier le segment.
- (3) Tout relâcher pour terminer.

Pour déformer un segment existant



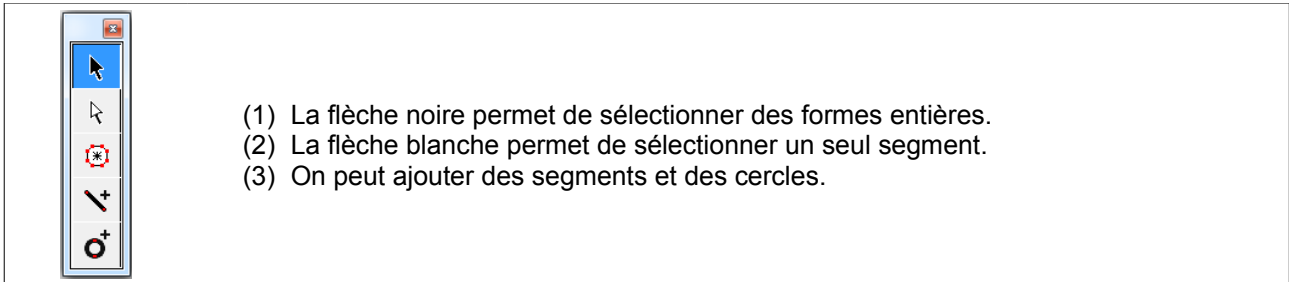
- (1) Clic gauche + CTRL pour commencer.
- (2) Déplacer la souris pour modifier le segment.
- (3) Tout relâcher pour terminer.

Pour ajouter ou supprimer un nœud dans un segment existant



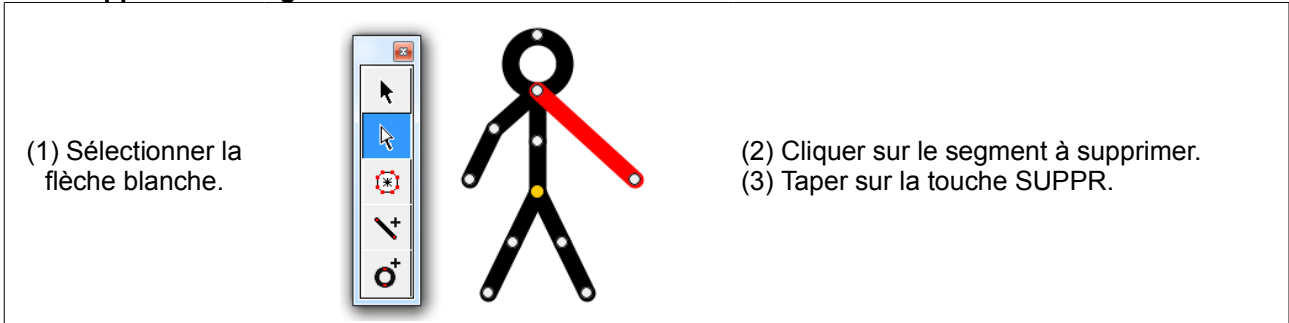
Clic gauche + ALT à l'emplacement désiré.

OUTILS



- (1) La flèche noire permet de sélectionner des formes entières.
- (2) La flèche blanche permet de sélectionner un seul segment.
- (3) On peut ajouter des segments et des cercles.

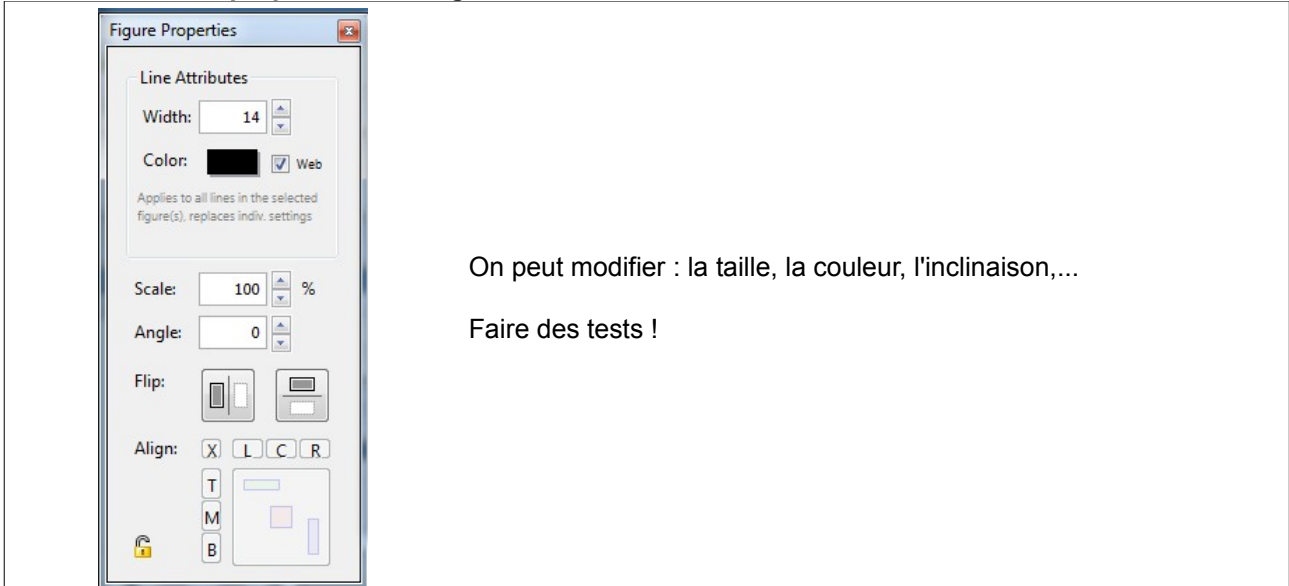
Pour supprimer un segment



(1) Sélectionner la flèche blanche.

(2) Cliquer sur le segment à supprimer.
(3) Taper sur la touche SUPPR.

Pour modifier les propriétés des segments



On peut modifier : la taille, la couleur, l'inclinaison,...

Faire des tests !

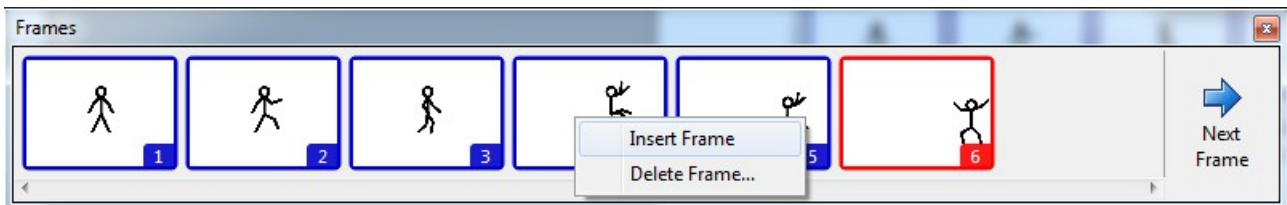
CRÉER LES IMAGES

Toutes les images restent affichées, dans l'ordre.

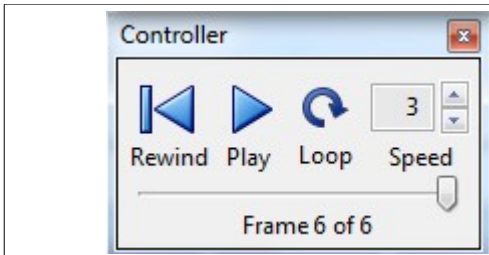
On peut les modifier quand on le souhaite, il suffit de cliquer sur l'image souhaitée.



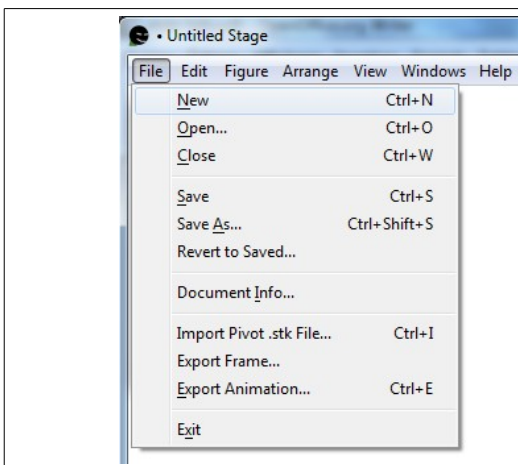
Il faut cliquer sur NEXT FRAME pour **créer une nouvelle image**.



Pour **insérer (INSERT)** ou **supprimer (DELETE)** une image, il suffit de cliquer sur l'image avec le bouton droit.



Pour **visualiser l'animation**, il faut choisir la vitesse (SPEED) puis cliquer sur PLAY.



Pour **enregistrer l'animation**, cliquer sur FILE.

SAVE AS

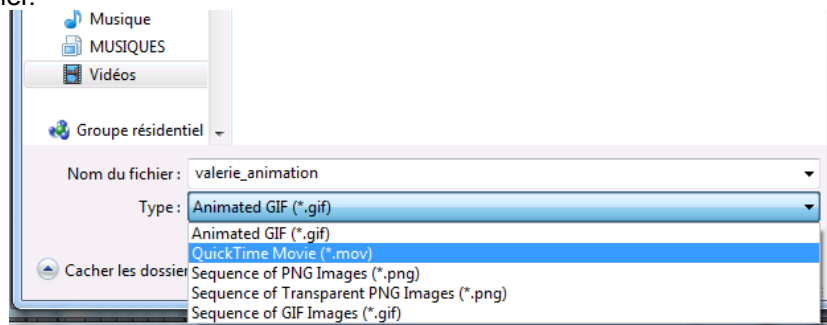
Créer un dossier « STYKZ » dans votre dossier personnel.

Donner ce nom au fichier :
prenums_animation

QUAND L'ANIMATION EST TERMINÉE !

Il faut bien ENREGISTRER.

Ensuite, il faut EXPORTER l'animation (FILE / EXPORT ANIMATION) dans un format vidéo : .MOV
Il faut exporter la vidéo dans le dossier « STYKZ » qui se trouve dans votre dossier personnel en gardant le même nom de fichier.



Modifier les paramètres → 100 percent

