6èmes

EVALUATION DES COMPETENCES

Nom:

6ème:

oemes		ARTS PLASTIQUES ET HISTOIRE DES ARTS Prénom:			oeme.			
L'oeuvre et l'objet Dates d'évaluation:								
Pratiques	Maitrise de la langue français		Dire: Participer à la verbalisation, savoir décrire une œuvre, une réalisation					
			Formuler clairement un propos simple					
			Utiliser le vocabulaire spécifique					
			Participer à un débat, aux échanges verbaux					
	Maitrise des techniques d'information et de communication		S'approprier un environnement informatique de travail					
			Utiliser les périphériques et logiciels à disposition					
			Créer, produire, traiter, exploiter					
			Traiter une image: choisir les bons outils en fonction de ses intentions					
			Organiser un document en fonction de sa présentation et sa destination					
	Culture humaniste			Lire et pratiquer différent	ts langag	es		
			Représenter ou imaginés	par le dessin, la peinture, des c	objets obs	servés, mémorisés		
				qualités fonctionnelles et expre des supports variés	essives de	es outils, des		
			Choisir, organiser des objets en deux ou trois dimensions à des fins, d'expression, de narration ou de communication					
	Maitrise des techniques d'information et de communication			Adopter une attitude res	sponsabl	le		
Comportementales		Connaître et pratique	respecter les règles élémentair	res du dro	oit relatif à sa			
		Faire preuve	d'esprit critique face à l'informa	ation et à	son traitement			
		unication	Participer aux respectant le	k travaux collaboratifs en conna s règles	aissant le	s enjeux et en		
	Compétences civiques et		Avoir un comportement re	esponsa	ble			
		Respecter les règles de la vie collective: les règles du collège, de la classe						
	sociales		Comprendre l'importance du respect mutuel et accepter toutes les différences					
	Autonomie et initiative		Être ca _l	pable de mobiliser ses ressou physiques dans diverses				
			Être autonom	ne dans son travail				
			Identifier ses	points fort et ses points faibles	dans div	erses situations		
				Faire preuve d'initia	ative			
Méthodologiques			S'engager da	ns un projet individuel				
			S'intégrer et Conduire un	coopérer dans un projet collecti petit groupe	if: Travail	ler en équipe,		
				riosité, créativité, motivation à reconnues par l'établissement		es activités		
			Assumer des	rôles, prendre des initiatives e	t des déc	isions		
			Expérimente	, explorer, exploiter le hasard				
			Réinvestir les	découvertes				
			Prendre des	initiatives				
			Organiser et	gérer un travail				
			Savoir s'auto	-évaluer				

Culturelles		Faire preuve de sensibilité, d'esprit critique, de curiosité	
		Être sensible aux enjeux esthétiques et humains d'une œuvre artistique	
	Autonomie et initiative	Être capable de porter un regard critique sur un fait, un document, une œuvre	
		Manifester sa curiosité pour l'actualité et pour les activités artistiques et culturelles	
	Culture humaniste	Avoir des connaissances et des repères	
		Les différentes périodes de l'histoire de l'humanité (grands traits artistiques et culturels)	
		Œuvres picturales, architecturales, ou cinématographiques du patrimoine	
		Reconnaitre différents statuts de l'objet	
		Identifier les modalités de présentation de l'objet	
		Reconnaitre , identifier et décrire quelques oeuvres d'artistes liées à la question traitée en les situant chronologiquement.	
		Situer dans le temps, l'espace, les civilisations	
		Situer des évènements, des œuvres artistiques	
		Établir des liens entre les œuvres et les époques pour mieux les comprendre	
		Comprendre les relations entre des oeuvres d'époques et de civilisations différentes autour d'une même question	
	Maitrise des	S'informer, se documenter	
	techniques d'information et	Identifier, trier et évaluer des ressources	
	de communication	Chercher et sélectionner l'information demandée	