

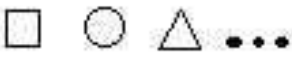

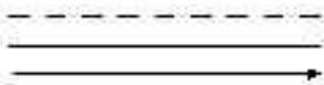

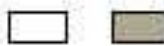


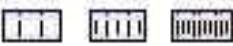
## Travail de cartographie en binôme

- ① A partir de la carte des états p.194-195, indiquez en noir le nom de tous les états concernés par les témoignages.
- ② Complétez le tableau suivant pour construire la légende de votre carte.
  - a- Trouvez les 4 types de migrations (« pourquoi ? ») illustrés par les témoignages (exploitez le tableau du cahier)
  - b- A l'aide du tableau ci-dessous choisissez un figuré différent pour chaque info de la légende, dans la colonne de droite justifiez votre choix.
- ③ Trouvez un titre à votre carte.
- ④ Reportez soigneusement votre légende (infos +figurés) dans le cadre sous le fond de carte. (aussi proprement que l'exemple de la carte p.298).

### Choix des figurés de légende

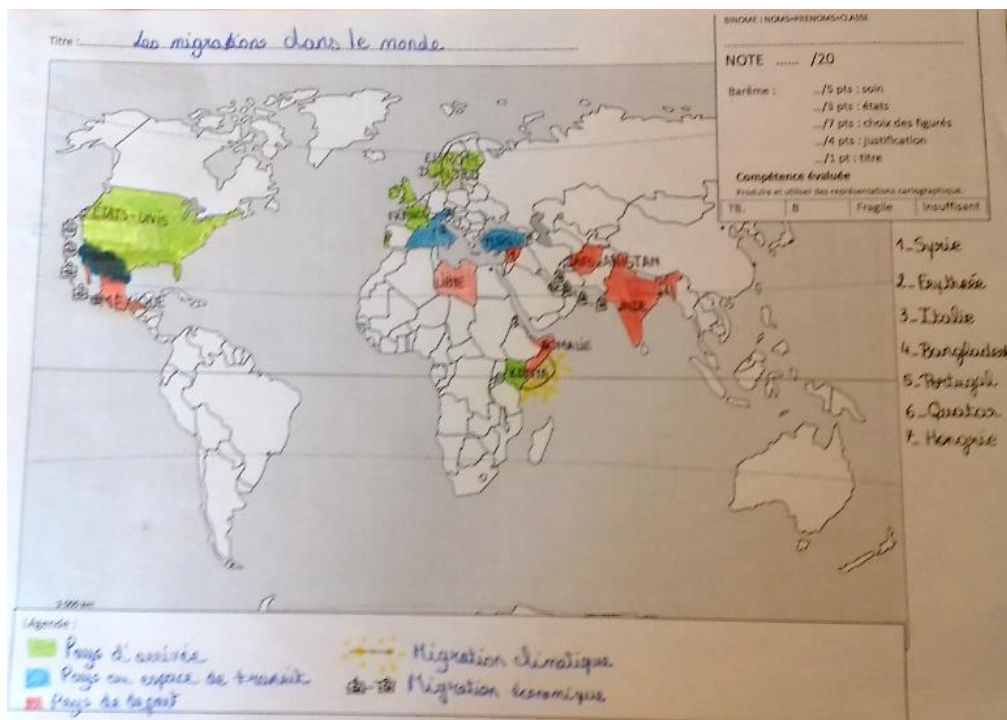
infos	figurés	justification
<b>Pays de départ</b>		
<b>Pays d'arrivée</b>		
<b>Espaces ou pays de transit</b>		
<b>Migrations</b>		
-		
-		
-		
-		

### Rappel grammaire de la géo

Les signes	Le caractère de l'information	
	qualitatif	quantitatif ordonné
Les figurés ponctuels (points)		 taille variable
Les figurés linéaires (lignes)		 épaisseur variable
Les figurés de surface (aires)	 couleurs  hachures	 ton variable  gradation des hachures

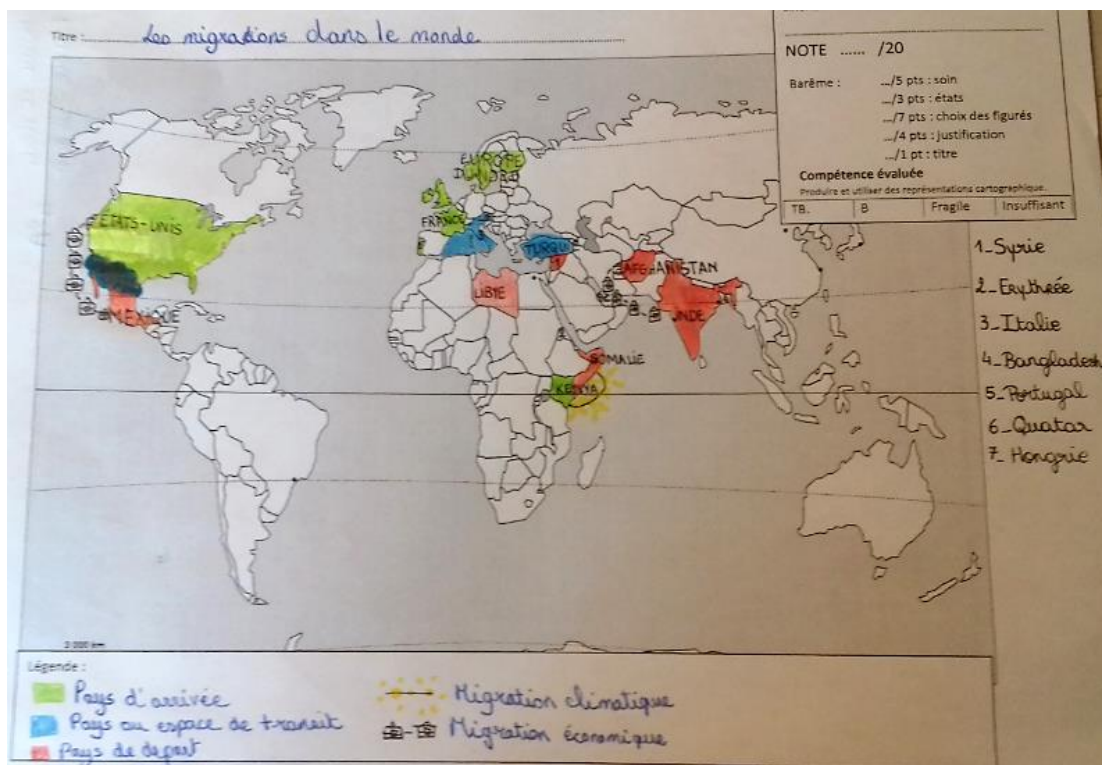
(manuel utilisé : Hatier 4<sup>ème</sup>, édition 2016)

Exemple de cartes réalisées par les élèves :




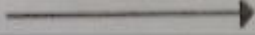





Choix des figurés de légende

Infos	figurés	Justification
Pays de départ	■	leur vie était un enfer ↳ Rouge, comme la mer
Pays d'arrivée	■	couleur positive ↳ une vie meilleure
Espaces ou pays de transit	■	couleur neutre ↳ la mer
Migrations	★ ★ ★ ★ ★	explorons comme la guerre
- politique	☞ ☞ ☞ ☞ ☞	les cartables représentent le travail
- économique	→ → → → →	les soleils représentent la chaleur
- climatique		
- retraite		



Choix des figurés de légende

infos	figurés	justification
Pays de départ		couleur de départ ou jeu couleur
Pays d'arrivée		couleur d'arrivée / stop ou jeu couleur
Espaces ou pays de transit		couleur de transit du jeu couleur
Migrations		flèche signifie un trajet
- politique		la couleur bleue représente le climat
- climatique		flèche en pointillés pour éviter les répétitions
- retraite		flèche en pointillés pour éviter un surplus de couleurs
- économique	