CIRCONSCRIPTION DE		PROJET E.P.S.         ECOLE :           2005 - 06         Classe :										
Cycle 1	ENTREE	VACANCES TOUSSAINT		VACANCES NOEL		VACANCES HIVER		VACANCES PRINTEMPS		MAI		
<b>COMPETENCES</b>	9 sen	naines	7 sem	naines 7 sem		nines 7 sem		naines 4 sem		naines 5 ser		naines
Réaliser une action que l'on peut mesurer  Etre capable de : - courir, sauter, lancer de différentes façons ; - courir, sauter, lancer dans des espaces et avec des matériels variés ; - courir, sauter, lancer pour « battre son record » (en temps, en distance).	1											
Adapter ses déplacements à différents types d'environnements  Etre capable de : - se déplacer dans des formes inhabituelles remettant en cause l'équilibre (sauter, grimper, rouler, se balancer, se déplacer à quatre pattes, se renverser); - se déplacer (marcher, courir) dans des environnements proches, puis progressivement dans des environnements étrangers et incertains (cour, parc public, petit bois); - se déplacer avec ou sur des engins présentant un caractère d'instabilité (tricycles, trottinettes, vélos, rollers); - se déplacer dans ou sur des milieux instables (eau, neige, glace, sable).	2											
Coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement Etre capable de: - s'opposer individuellement à un adversaire dans un jeu de lutte: tirer, pousser, saisir, tomber avec, immobiliser; - coopérer avec des partenaires et s'opposer collectivement à un ou plusieurs adversaires dans un jeu collectif: transporter, lancer (des objets, des balles), courir pour attraper, pour se sauver	3											

## <u>Réaliser des actions à visée</u> <u>artistique, esthétique ou expressive</u>

Etre capable de :

- exprimer corporellement des images, des personnages, des sentiments, des états...;
- communiquer aux autres des sentiments ou des émotions ;
- s'exprimer de façon libre ou en suivant un rythme simple, musical ou non, avec ou sans matériel.

COMPETENCES TRANSVERSALES: T1) S'engager dans l'action (oser s'engager en toute sécurité, contrôler ses émotions); T2) Faire un projet d'action (à court terme); T3) Identifier et apprécier les effets de l'activité (prendre des indices simples, prendre des repères dans l'espace et dans le temps, constater ses progrès); T4) Se conduire dans le groupe en fonction des règles (participer à des actions collectives, comprendre des règles, écouter et respecter les autres, coopérer).